



A

A  
★

SALUTAMI LA MORTE



### TIZIANO RICCI

Quest'uomo di 38 anni, calvo, con una folta barba riccia e nera, così come le lunghe sopracciglia, è uno degli Esorcisti della Rinascita in forza ad Ade. Da giovane ha vissuto in una famiglia di artisti e ha imparato, poco e male, le arti del ballo e del canto, e quando la sua vita si è nuovamente stabilizzata, dopo molti anni dal Giorno del Giudizio, è tornato a calcare i palchi con ben poco successo, dandosi inutilmente anche al teatro. Quel poco che fa gli basta per vivere e soprattutto lo mette spesso in condizione di viaggiare o incontrare persone venute da lontano. Il primo contatto con i Braccamorte lo ebbe tramite Caronte, che presenziò alla prima Funzione di Tiziano, nella quale fu trascinato da un'attricetta di cui ormai non ricorda neppure il nome.

Tornato a Ancona con qualche contatto segreto si mise al servizio di Ade che notò subito la sua grande capacità di persuadere e di mettere pressione ai suoi interlocutori. Incredibile che tutto ciò svanisca quando sale su un palco! Così il Gran Sacerdote ne fece presto uno dei suoi primi Esorcisti della Rinascita. Viaggia sempre con una valigetta simile a quella di un medico, solo che gli strumenti al suo interno servono per torturare, non per guarire le persone.

NOTA: non è imparentato, che lui sappia, con lo scomparso Nazzareno Ricci.

### SERGIO FERRACUTI

Quest'uomo di circa trent'anni, con un filo di barba e l'aspetto sornione, è uno spirito libero e indipendente, ottimista e scavezzacollo fino all'estremo. Possiede una moto militare tedesca e passa molto del suo tempo a girare su di essa alla ricerca dei posti migliori in cui pescare, sia in riva al mare che nei fiumi e nei laghi dell'interno. Come pescatore è abbastanza bravo o fortunato da aver attivato un bel commercio, che gli permette di pagarsi la benzina al mercato nero (nei resti bombardati del Rione Porto di Ancona) e quel poco d'altro che voglia mangiare. Non ha spese extra essendo un solitario e non avendo altri vizi. È entrato nei Braccamorte dopo essersi imbattuto in un Mortuus Obnoxius nei boschi: un vecchio taglialegna che ancora maneggiava debolmente la sua ascia e accatastava senza fine foglie e rametti in un cumulo ormai più alto di lui. Vista la sua capacità innata di interrogare e la sua incorruttibilità, Ade ne ha fatto un Giudice.

Viaggia spesso con una coppia di lunghi pugnali che tiene sotto la camicia, grazie a un sospensorio di cuoio che lui stesso ha realizzato con delle cinture, per potersi difendere da eventuali banditi, animali che annusano il suo pesce e Morti. La moto, ovviamente, è del tutto fuorilegge! Ammira Gloria Celani e tra loro sarebbe potuta scattare la scintilla, ma... non è mai successo nulla e questo ha pian piano eroso la loro amicizia.

### GLORIA CELANI

Questa donna di 32 anni, dai capelli castani e molto lunghi, è una tipa tutta d'un pezzo. Sopravvissuta al Giorno del Giudizio e all'inferno che ne è seguito imbracciando le armi dei soldati uccisi, ha affinato delle doti di sopravvivenza che per anni le hanno permesso di andare avanti da sola contro tutti e contro tutto.

Quando la situazione si è vagamente normalizzata ha ottenuto il riconoscimento di Cacciatrice di Morti e per un breve periodo è stata parte di una compagnia. Scopri presto che la cosa non faceva per lei: troppo orgogliosa, indipendente e fiera per essere considerata "la debole del gruppo" o peggio ancora quella da far bere per metterle le mani ovunque. Dopo essersi fatta rispettare macchiando di sangue i vestiti di alcuni compagni si è "messa in proprio". Si è avvicinata al Braccamorte assieme a Ferracuti: lei è infatti il Cacciatore di Morti che ha fatto a pezzi "Il Boscaiolo". Tra i due c'è stata un'amicizia che è arrivata vicino a diventare qualcosa di più, ma sono entrambi così egoisti e indipendenti che la cosa è morta sul nascere, lasciando come strascico un grande imbarazzo tra i due, soprattutto da parte di Gloria.

Gloria viaggia spesso a cavallo (ne ha uno di sua proprietà chiamato Mirtillo) e possiede un'ascia sempre ben affilata e una doppietta a canne mozze che ha dipinto di nero e su cui ha scritto in rosso "Salutami la Morte".

### LUCIO MARINELLI

Questo giovane Accolito (ha appena diciannove anni), ha vissuto per anni col padre falsario e truffatore, fin quando l'uomo non è stato arrestato ed è morto in circostanze mai chiarite. Lucio fu così affidato dapprima a delle suore, poi all'Avvocato Fabrizio Pastori che lo allevò con dolcezza, comprensione e fermezza, facendone infine un bravo ragazzo che fu persino ammesso come Excubitor. L'Avvocato Fabrizio Pastori, però, nascondeva anche un segreto, visto che apparteneva anche alla setta dei Braccamorte (con poca convinzione, inizialmente, quasi solo per un fattore culturale, poi pian piano in modo più convinto), e vi introdusse anche il figlioccio.

Lucio è davvero brutto: denti storti coronano un mento sfuggente, grandi orecchie a sventola circondano un volto imberbe butterato dall'acne.

Lucio è un ragazzo moralista, innamorato degli studi di legge intrapresi nella casa del padre e sempre pronto a dare la sua opinione su come la legge vorrebbe che si agisse. Purtroppo, nonostante gli studi e la passione, ha una pessima memoria e spesso si impunta perpetrando gli stessi errori.

Si porta sempre dietro due pistole ed è un vero mago quando c'è da intrufolarsi.



Nome del personaggio *Tiziano Ricci*  
 Tarocco Dominante *Le Stelle*  
 Tarocco del Passato *Il Giudizio*  
 Professione *Esorcista della Rinascita* Età *38*

**Pregi e Difetti**

*Voce Impostata*                      *Segreto Mortale*

**CARATTERISTICHE**

Intuito 3 (-2) Memoria 4 Percezione 2 Volontà 5	Aspetto 3 Comando 5 Creatività 2 Socievolezza 7	Coordinazione 4 Des. Manuale 3 Forza Fisica 4 (-) Mira 4	Aff. Occulta 4 Dist. dalla Morte 17 Eq. Mantale 4 Karma 4
--	--	---	--

V/S	ABILITA'	GRADO	++Caratt. più usata	Counter Fallimenti
S	Arrampicarsi	½	+Coo 2	oooooooo
S	Ascoltare	+0	+Per 2	oooooooo
	Correre	+0	+Coo 4	oooooooo
S	Guidare(4 ruote)	½	+Per 1	oooooooo
	Intrufolarsi	+0	+Coo 4	oooooooo
	Lanciare	+0	+Mir 4	oooooooo
	Leggere e scrivere	+0	+Mem 4	oooooooo
	Lingua(latino)	+1	+Mem 5	oooooooo
S	Mercanteggiare	½	+Soc 3	oooooooo
S	Nuotare	½	+Coo 2	oooooooo
S	Orientamento	½	+Per 1	oooooooo
S	Osservare	+0	+Per 2	oooooooo
	Perquisire	+2	+Per 4	●●●●oooo
	Persuadere	+0	+Soc 8	oooooooo
S	Rissa	½	+Coo 2	oooooooo
S	Seguire tracce	½	+Per 1	oooooooo
	Uso (pistola)	+0	+Mir 4	oooooooo
	Ballare	+0	+Coo 4	oooooooo
S	Cantare	+0	+Cre 2	oooooooo
	Impartire Ordini	+0	+Com 5	oooooooo
V	Interrogare	+3	+Com 8	oooooooo
	Teologia	+2	+Mem 6	oooooooo
	Torturare	+2	+Int 5	oooooooo
S	Recitare	+0	+Cre 2	oooooooo
				oooooooo
				oooooooo
				oooooooo
				oooooooo

**RISOLUZIONE** (Per+Vol+Coo+Kar) 15

**VITALITÀ MASSIMA** 3                      **MORTE A** -4

10 9 8 7 6 5 4 3 2 1 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10

Asfissia	Fame	Malattia	Fatica
----------	------	----------	--------

**ORE DI MARCIA** \_\_\_\_\_

**MALUS ALLE AZIONI** \_\_\_\_\_

NOTE SULLE FERITE

**EQUIPAGGIAMENTO, ARMI E ARMATURE**

*Valigetta con Strumenti da Tortura*  
*Vestiti*  
*Mentello*  
*500 Scudi*

**DISTURBI MENTALI**

Lieve (Equ. 3) \_\_\_\_\_

Lieve (Equ. 2) \_\_\_\_\_

Grave (Equ. 1) \_\_\_\_\_

**DONI**



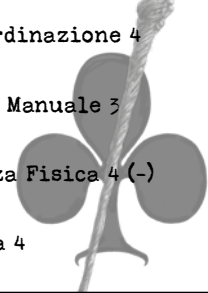

**PUNTI AVANZAMENTO**



Nome del personaggio *Sergio Ferracuti*  
 Tarocco Dominante *Le Stelle*  
 Tarocco del Passato *La Papessa*  
 Professione *Cavaliere di Ade Età 29*

Pregi e Difetti	
<i>Possedimento Iniziale</i>	<i>Segreto Mortale</i>
	<i>Fedina Penale Sporca</i>

### CARATTERISTICHE

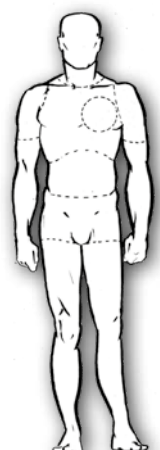
Intuito 6 (+I)  Memoria 3 Percezione 2 Volontà 6	Aspetto 4  Comando 5 Creatività 3 Socievolezza 3	Coordinazione 4  Des. Manuale 3 Forza Fisica 4 (-) Mira 4	Aff. Occulta 5  Dist. dalla Morte 16 Eq. Mantale 5 Karma 3
---	---	---	---

V/S	ABILITA'	GRADO	++Caratt. più usata	Counter Fallimenti
S	Arrampicarsi	½	+Coo 2	○○○○○○○○
S	Ascoltare	+0	+Per 2	○○○○○○○○
	Correre	½	+Coo 4	○○○○○○○○
S	Guidare(2 ruote)	+2	+Per 2	●●●●○○○○
S	Intrufolarsi	½	+Coo 2	○○○○○○○○
	Lanciare	½	+Mir 4	○○○○○○○○
S	Leggere e scrivere	+I	+Mem 3	○○○○○○○○
S	Lingua(Latino)	+0	+Mem I	○○○○○○○○
	Mercanteggiare	½	+Soc 4	○○○○○○○○
S	Nuotare	+0	+Coo I	○○○○○○○○
S	Orientamento	½	+Per 2	○○○○○○○○
S	Osservare	+0	+Per 2	○○○○○○○○
S	Perquisire	+0	+Per 3	○○○○○○○○
	Persuadere	+0	+Soc 4	○○○○○○○○
S	Rissa	+0	+Coo 3	○○○○○○○○
	Seguire tracce	+I	+Per 5	●●●●○○○○
S	Uso (Pugnale)	+I	+Coo 3	●●●●○○○○
S	Politica ed Economia	+0	+Mem 3	○○○○○○○○
	Storia e Filosofia	+0	+Mem 6	○○○○○○○○
	Pescare	+0	+Int 6	○○○○○○○○
V	Interrogare	+3	+Com 8	○○○○○○○○
	Legge	+2	+Mem 5	○○○○○○○○
				○○○○○○○○
				○○○○○○○○
				○○○○○○○○
				○○○○○○○○
				○○○○○○○○
				○○○○○○○○





**RISOLUZIONE** (Per+Vol+Coo+Kar) 15

**VITALITÀ MASSIMA** 3 **MORTE A** -4

⑩ ⑨ ⑧ ⑦ ⑥ ⑤ ④ ③ ② ① ⑩ ① ② ③ ④ ⑤ ⑥ ⑦ ⑧ ⑨ ⑩



Asfissia	Fame	Malattia	Fatica
----------	------	----------	--------

ORE DI MARCIA \_\_\_\_\_

MALUS ALLE AZIONI \_\_\_\_\_

NOTE SULLE FERITE

**EQUIPAGGIAMENTO, ARMI E ARMATURE**

*2 lunghi pugnali*  
*Vestiti*  
*Mantello, 300 Scudi*

**DISTURBI MENTALI**

Lieve (Equ. 3) \_\_\_\_\_

Lieve (Equ. 2) \_\_\_\_\_

Grave (Equ. 1) \_\_\_\_\_

**DONI**

\_\_\_\_\_

**PUNTI AVANZAMENTO**


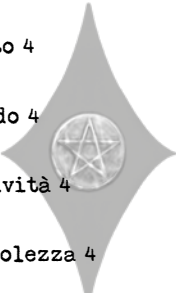
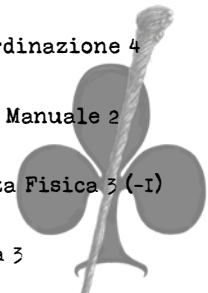



Nome del personaggio *Gloria Celani*  
 Tarocco Dominante *L'Innamorato*  
 Tarocco del Passato *La Ruota della Fortuna*  
 Professione *Cavaliere/Cacciatore di Morti* Età *32*

**Pregi e Difetti**

*Possedimento Iniziale*      *Segreto Mortale*

**CARATTERISTICHE**

Intuito 6 (+I)  Memoria 4 Percezione 8 Volontà 4	Aspetto 4  Comando 4 Creatività 4 Socievolezza 4	Coordinazione 4  Des. Manuale 2 Forza Fisica 3 (-I) Mira 3	Aff. Occulta 3  Dist. dalla Morte 15 Eq. Mantale 4 Karma 4
---	---	--	---

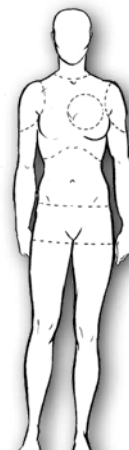
V/S	ABILITA'	GRADO	++Caratt. più usata	Counter Fallimenti
	Arrampicarsi	+0	+Coo 4	oooooooo
V	Ascoltare	+0	+Per 8	oooooooo
	Correre	+0	+Coo 4	oooooooo
	Guidare(4 ruote)	½	+Per 4	oooooooo
S	Intrufolarsi	½	+Coo 2	oooooooo
S	Lanciare	+0	+Mir 3	oooooooo
	Leggere e scrivere	+0	+Mem 4	oooooooo
S	Lingua(Latino)	½	+Mem 2	oooooooo
S	Mercanteggiare	½	+Soc 2	oooooooo
S	Nuotare	½	+Coo 2	oooooooo
V	Orientamento	+0	+Per 8	oooooooo
V	Osservare	+0	+Per 8	oooooooo
	Perquisire	½	+Per 4	oooooooo
S	Persuadere	½	+Soc 2	oooooooo
	Rissa	+I	+Coo 5	oooooooo
V	Seguire tracce	+0	+Per 8	oooooooo
	Uso (Pistola)	+2	+Mir 5	oooooooo
	Sport-Tennis	+0	+Coo 4	oooooooo
S	Suonare-Fisarmonica	+0	+Des 2	oooooooo
	Cavalcare	+0	+Coo 4	oooooooo
	Uso (Fucile)	+2	+Mir 5	●●●●○○
	Armi da Fuoco	+2	+Mem 6	oooooooo
	Pronto Soccorso	+3	+Mem 7	oooooooo
	Uso (Ascia)	+0	+Coo 4	oooooooo
				oooooooo
				oooooooo
				oooooooo
				oooooooo

**RISOLUZIONE** (Per+Vol+Coo+Kar) 20





---

**VITALITÀ MASSIMA** 3      **MORTE A** -3

10
9
8
7
6
5
4
3
2
1
0
1
2
3
4
5
6
7
8
9
10



Asfissia	Fame	Malattia	Fatica
----------	------	----------	--------

ORE DI MARCIA \_\_\_\_\_

MALUS ALLE AZIONI \_\_\_\_\_

NOTE SULLE FERITE

**EQUIPAGGIAMENTO, ARMI E ARMATURE**

*Ascia e Doppietta a Canne Mozzate carica e 10 Cartucce*  
*Vestiti, Mantello, 350 Scudi*

**DISTURBI MENTALI**

Lieve (Equ. 3) \_\_\_\_\_

Lieve (Equ. 2) \_\_\_\_\_

Grave (Equ. 1) \_\_\_\_\_

**DONI**

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

**PUNTI AVANZAMENTO**

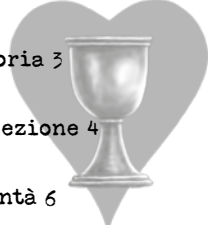

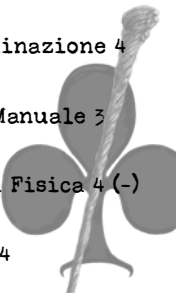





Nome del personaggio *Lucio Marinelli*  
 Tarocco Dominante *Il Papa*  
 Tarocco del Passato *L'Appeso*  
 Professione *Accolito di Ade/Excubitor* Età *19*

**Pregi e Difetti**  
*Ambidestro* *Segreto Mortale*

**CARATTERISTICHE**

Intuito 4 (-1)  Memoria 3 Percezione 4 Volontà 6	Aspetto 2  Comando 4 Creatività 2 Socievolezza 5	Coordinazione 4  Des. Manuale 3 Forza Fisica 4 (-) Mira 4	Aff. Occulta 5  Dist. dalla Morte I2 Eq. Mantale 6 Karma 5
---	---	---	---

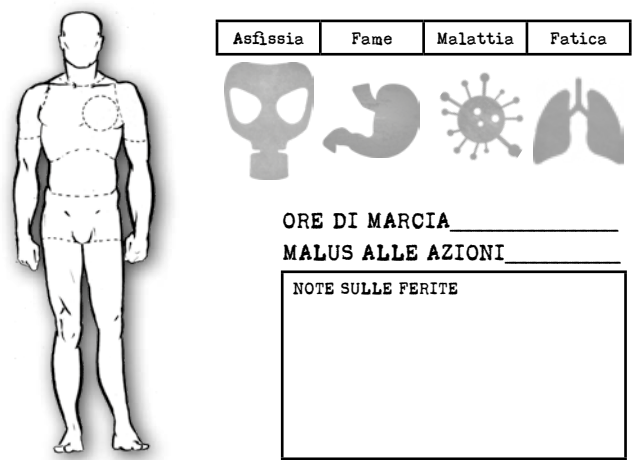
V/S	ABILITA'	GRADO	++Caratt. più usata	Counter Fallimenti
	Arrampicarsi	+0	+Coo 4	○○○○○○○○
	Ascoltare	+0	+Per 4	○○○○○○○○
	Correre	+0	+Coo 4	○○○○○○○○
S	Guidare(4 ruote)	½	+Per 2	○○○○○○○○
V	Intrufolarsi	+4	+Coo 8	○○○○○○○○
	Lanciare	+0	+Mir 4	○○○○○○○○
	Leggere e scrivere	+I	+Mem 4	○○○○○○○○
S	Lingua(Latino)	+0	+Mem 3	○○○○○○○○
	Mercanteggiare	+0	+Soc 5	○○○○○○○○
S	Nuotare	½	+Coo 2	○○○○○○○○
S	Orientamento	½	+Per 2	○○○○○○○○
	Osservare	+0	+Per 4	●●●●○○○○
	Perquisire	+2	+Per 6	●●●●○○○○
S	Persuadere	½	+Soc 2	○○○○○○○○
	Rissa	+2	+Coo 6	○○○○○○○○
S	Seguire tracce	½	+Per 2	○○○○○○○○
	Uso (Pistola)	+0	+Mir 4	●●●●○○○○
	Falsificazione	+0	+Mem 5	○○○○○○○○
	Interrogare	+I	+Com 5	○○○○○○○○
	Legge	+I	+Mem 4	○○○○○○○○
				○○○○○○○○
				○○○○○○○○
				○○○○○○○○
				○○○○○○○○
				○○○○○○○○
				○○○○○○○○
				○○○○○○○○
				○○○○○○○○
				○○○○○○○○

**RISOLUZIONE** (Per+Vol+Coo+Kar) **19**

**VITALITÀ MASSIMA**  **MORTE A**

⑩⑨⑧⑦⑥⑤④③②①①②③④⑤⑥⑦⑧⑨⑩

Asfissia | Fame | Malattia | Fatica



**ORE DI MARCIA** \_\_\_\_\_  
**MALUS ALLE AZIONI** \_\_\_\_\_

NOTE SULLE FERITE

**EQUIPAGGIAMENTO, ARMI E ARMATURE**  
*Due pistole Bodeo 1889 cariche + 16 proiettili*  
*Vestiti, mantello, 150 Scudi*

**DISTURBI MENTALI**

Lieve (Equ. 3) \_\_\_\_\_  
 Lieve (Equ. 2) \_\_\_\_\_  
 Grave (Equ. 1) \_\_\_\_\_

**DONI**

**PUNTI AVANZAMENTO**