



Personaggio _____ Livello eroe

Fantastamiglia _____ Inclinazioni _____

Passato e Note _____

		+	
Violenza (colpire un nemico, sfondare una porta)	+	+	
Movimento (saltare, correre, strisciare, bloccare)	+	+	
Interazione (convincere, ascoltare, vedere, capire)	+	+	
Magia (capire la Magia, usare i precettori)	+	+	

Dadi Azione

Valore (VI+MO+IN+I5)

Armatura

Fisica Magica

Punti Magia (MA+MA)

Eroismo

ERRORE

CAPACITÀ	
	N°min _____
	N°min _____
	N°min _____
	N°min _____
	N°min _____

POTERE DELL'AMORE



Batoste ricevute: (Rintontito) (Sbrucciato) (Bua) (Grande Bua)

GINGILLI E TESORI

una manciata di gioiaccche una buona merenda un bel pezzo di torta una cascata di cioccolata

PUCCIAMICI e NEMICI

