



Personaggio: Antòn

Professione: Sopravvissuto ex-chirurgo

Tarocco Dominante: L Innamorato

Età: 38

Pregi: -

Difetti: Innamorato



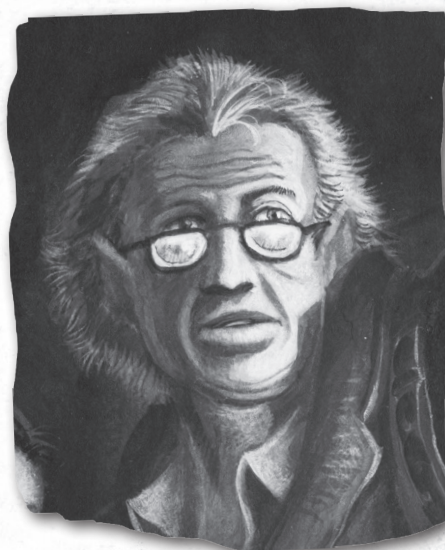
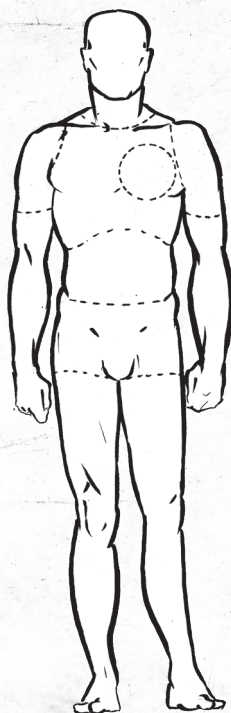
Intuito: 5
Memoria: 6
Percezione: 6
Volontà: 2

Aspetto: 4
Comando: 2
Creatività: 4
Socievolezza: 4

Coordinazione: 4
Destrezza Manuale: 5
Forza Fisica: 4
Mira: 3

Affinità Occulta: 5
Distanza dalla Morte: 15
Equilibrio Mentale: 6
Karma: 3

Risoluzione: 14



Abilità:

Arrampicarsi +0, Ascoltare +0, Biologia +2, Chimica Farmaceutica +2, Correre +2, Erboristeria +1, Fisica +1, Guidare-4 ruote- +0, Intrufolarsi +0, Lanciare +0, Leggere e Scrivere +1, Medicina e Chirurgia +2, Nuotare +0, Orientamento +0, Osservare +1, Perquisire 1/2, Persuadere +1, Pronto Soccorso +2, Rissa 1/2, Seguire Tracce 1/2, Uso -fucile- +0, Uso pugnale +1

Vitalità Massima: 8

Equipaggiamento:

Zaino, cappotto, lanterna con olio, 3 fiammiferi, borraccia, zaino di Felicia con vestiti e cosmetici. Kit chirurgico per 3 applicazioni.

Storia e Vita:

Ex giovane chirurgo francese dalle belle speranze ha visto la sua carriera stroncata dal Giorno del Giudizio. È un tipo intelligente, completamente perso dietro a Felicia, la sua ragazza, che però ha un'indole molto più combattiva di lui. Pur di far felice Felicia farebbe di tutto... compreso portarle lo zaino. Ha dei seri problemi nel farsi rispettare.

Personaggio: Felicia

Professione: Cacciatrice di Morti

Tarocco Dominante: il Giudizio

Età: 23

Pregi: -

Difetti: Non sai ascoltare



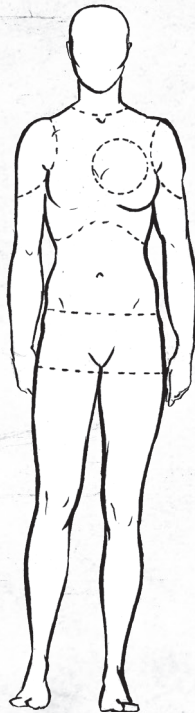
- Intuito: 5
- Memoria: 4
- Percezione: 3
- Volontà: 5

- Aspetto: 4
- Comando: 4
- Creatività: 3
- Socievolezza: 2

- Coordinazione: 6
- Destrezza Manuale: 3
- Forza Fisica: 4
- Mira: 5

- Affinità Occulta: 3
- Distanza dalla Morte: 15
- Equilibrio Mentale: 5
- Karma: 3

- Risoluzione: 17



Abilità:

Armi da Fuoco +1, Arrampicarsi +0, Ascoltare +0, Cacciare +0, Correre +1, Intrufolarsi +0, Lanciare +0, Leggere e Scrivere +0, Mercanteggiare 1/2, Nuotare 1 +0, Orientamento +1, Osservare +1, Perquisire +1, Persuadere +0, Pronto Soccorso +0, Rissa +2, Seguire Tracce +0, Uso -ascia- +3, Uso -fucile- +2, Uso -pugnale- +2

Vitalità Massima: 8

Equipaggiamento:

Scure, cappotto

Storia e Vita:

Felicia non ricorda di aver mai vissuto senza il terrore dei Morti. I suoi genitori sono morti anch'essi subito dopo il Giorno del Giudizio e lei ha dovuto sopravvivere da sola. Se questo da una parte l'ha resa scaltra e combattiva, dall'altra ha distrutto le sue misere capacità sociali. Oggi Felicia è ragazza fredda e calcolatrice, con l'unico scopo di sopravvivere il più a lungo possibile. Ha un nuovo fidanzato (l'ultimo è morto ed è stato fatto a pezzi) di nome Antòn. È un chirurgo e può farle comodo, dopotutto è bravissimo a ricucire ferite e a portare zaini.



Personaggio: Maxwell

Professione: Sopravvissuto ex-pilota

Tarocco Dominante: la Ruota della Fortuna

Età: 39

Pregi: -

Difetti: Curioso, Gusti Difficili



Intuito: 4
Memoria: 4
Percezione: 4
Volontà: 4

Aspetto: 5
Comando: 4
Creatività: 4
Socievolezza: 4

Coordinazione: 4
Destrezza Manuale: 4
Forza Fisica: 4
Mira: 5

Affinità Occulta: 3
Distanza dalla Morte: 15
Equilibrio Mentale: 4
Karma: 2

Risoluzione: 15

Abilità:

Armi da Fuoco +0, Ascoltare +1, Cacciare +1, Correre +0, Intrufolarsi +1, Lanciare +0, Leggere e Scrivere +1, Lingua -Francese- +1, Mercanteggiare +0, Nuotare +1, Orientamento +2, Osservare +2, Perquisire +0, Persuadere 1/2, Pilotare -caccia da guerra- +2, Pronto Soccorso +0, Rissa +0, Seguire Tracce 1/2, Teologia +1, Uso -fucile- +1, Uso -pistola- +1.

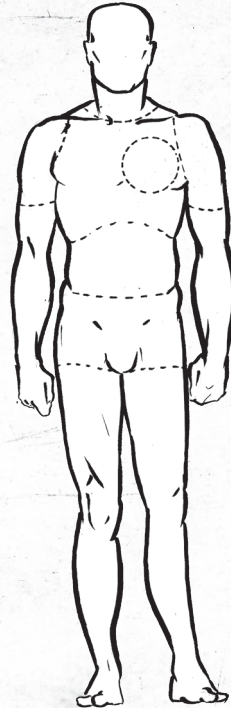
Vitalità Massima: 8

Equipaggiamento:

Doppietta con 8 colpi, orologio da polso in oro, cappello e giubbotto di pelle della RAF, bibbia.

Storia e Vita:

Maxwell è un ex pilota della RAF, fedele anglicano. È un fatalista, convinto che in fondo tutti siamo nelle mani di Dio e che quello che possiamo veramente scegliere liberamente sia poca cosa rispetto al Suo volere. In compenso ama ficcarsi in situazioni difficili, visto che la sua curiosità è enorme. Porta con sé la sua bibbia, dalla quale trae frasi che declama ad alta voce: non sempre se le ricorda perfettamente, quindi il risultato della sua improvvisazione biblica è spesso risibile.



Personaggio: Joelle

Professione: Sopravvissuta

Tarocco Dominante: la Papessa

Età: 21

Pregi: Voce impostata

Difetti: Antipatica

Intuito: 5
Memoria: 5
Percezione: 4
Volontà: 4

Aspetto: 4
Comando: 3
Creatività: 5
Socievolezza: 2

Coordinazione: 4
Destrezza Manuale: 4
Forza Fisica: 3
Mira: 2

Affinità Occulta: 4
Distanza dalla Morte: 15
Equilibrio Mentale: 5
Karma: 4

Risoluzione: 15

Abilità:

Agromonia 1/2, Arrampicarsi +1, Ascoltare +2, Cantare +2, Cacciare 1/2, Correre +1, Erboristeria 1/2, Intrufolarsi +2, Leggere e Scrivere +1, Mercanteggiare 1/2, Nuotare 1/2, Orientamento +0, Osservare +1, Perquisire +2, Persuadere +1, Recitare +2, Rissa +0, Seguire Tracce 1/2, Uso -fucile- 1/2, Uso -pugnale- +1.

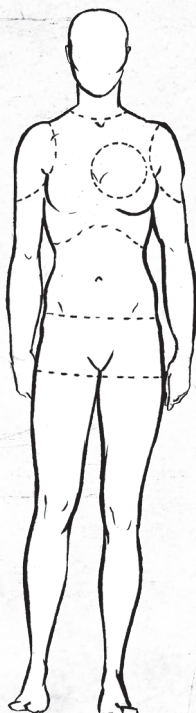
Vitalità Massima: 8

Equipaggiamento:

Coltello, zaino, coperte, borraccia.

Storia e Vita:

È una giovane ragazzina sopravvissuta al suicidio della sua famiglia che non resse alla vista dei Morti. Da piccola suo padre voleva farla diventare una cantante lirica e quindi le ha fatto studiare canto e recitazione, cose che oggi servono a ben poco. In compenso il suo tono snob e la sua capacità di dire cose odiose e di ferire le persone è unica.



Personaggio: Ignace

Professione: Sopravvissuto ex-militare

Tarocco Dominante: il Bagatto

Età: 34

Pregi: Affascinante

Difetti: -



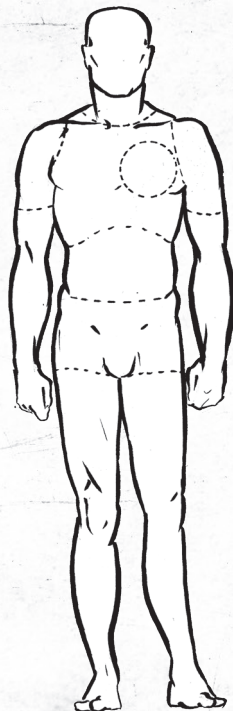
Intuito: 4
Memoria: 3
Percezione: 3
Volontà: 4

Aspetto: 7
Comando: 3
Creatività: 2
Socievolezza: 4

Coordinazione: 5
Destrezza Manuale: 4
Forza Fisica: 4
Mira: 6

Affinità Occulta: 3
Distanza dalla Morte: 13
Equilibrio Mentale: 5
Karma: 3

Risoluzione: 15



Abilità:

Armi da Fuoco +0, Arrampicarsi +1, Ascoltare +1, Cacciare +1, Correre +1, Guidare -quattro ruote- +0, Intrufolarsi +1, Lanciare +1, Leggere e Scrivere +1, Mercanteggiare +0, Nuotare +1, Orientamento +0, Osservare +1, Perquisire +1, Persuadere +0, Pronto Soccorso +0, Rissa +0, Seguire Tracce 1/2, Uso -fucile- +0, Uso -mitra- +3, Uso -pugnale- +1.

Vitalità Massima: 8

Equipaggiamento:

Cappotto, zaino, Thompson con un caricatore da 20 colpi, coltello.

Storia e Vita:

È un giovane militare francese dalla notevole bellezza che ha combattuto contro i tedeschi tra le fila dei partigiani fino al Giorno del Giudizio. Ha vissuto per vari anni in un Rifugio prima che esso venisse distrutto dai Morti. Da poco si è unito al gruppo per cercare di raggiungere un luogo sicuro, oppure per unirsi ai Partigiani Parigini (sa anche che i Partigiani accettano nuovi uomini solamente una volta accertatisi che non si tratti di spie del Reich, quindi deve cercare un modo per avere qualcuno o qualcosa che gli permetta di entrare nella Resistenza):