



MVG 0-99785F35 "Urlatrice"

Sei una delle fan più accanite di Oro del Soviet. Sei sempre in movimento, agitata, rumorosa e quando si parla di Oro del Soviet non riesci a non urlare come una forsennata. Il tuo unico desiderio è poterlo vedere e poterci parlare, ti va bene anche che posi i suoi occhi su di te per un attimo. Quando ci sono i suoi combattimenti nei Pozzi tu non fai altro che urlare dall'inizio alla fine. Sei costantemente in ansia per la sua vita e al contempo godi nel vedere come elimina i suoi nemici. Ogni sua vittoria è una tua vittoria. Chiaramente fai parte della Banda dei Rosso-Gialli e porti sempre due nastri con questi colori per dimostrare a tutti la tua appartenenza. Sei una tipa rissosa e non ti fai problemi a combattere contro Bande avversarie, se questo è necessario. Sei disposta a tutto per aiutare Oro del Soviet.

Uno dei membri influenti della tua Banda ti ha inviato insieme al tuo amico, soprannominato Collo, al di fuori del tuo Settore di appartenenza (Settore N-09WE al Livello 4) per "aiutare Oro del Soviet". Tu non te lo sei fatto ripetere due volte, anche se sai che tutto questo è totalmente illegale, perché Oro del Soviet è tutto per te!

MVG 0-996734M33 "Collo"

Tutti ti chiamano Collo per un semplice motivo: non esiste persona che abbia un collo più massiccio del tuo. Effettivamente sei davvero muscoloso. Non sei alto, ma sei un cubo di muscoli! Sebbene tu non sia sveglissimo, compensi con la tua notevole forza fisica. Sei un tipo silenzioso, in fondo un bravo ragazzo, che segue sempre ciò che le persone "più esperte" gli dicono di fare. Fai parte della Banda dei Rosso-Gialli, di cui sei un membro molto apprezzato, perché se ti dicono di picchiare qualcuno di una Banda avversaria tu non ti tiri indietro, mai! Uno dei membri influenti della tua Banda ti ha inviato insieme alla tua amica, soprannominata Urlatrice, al di fuori del tuo Settore di appartenenza (Settore N-09WE al Livello 4) per "aiutare Oro del Soviet". Tu non te lo sei fatto ripetere due volte, anche se sai che tutto questo è totalmente illegale, perché tu non ti opponi mai agli ordini. Faresti di tutto per la tua Banda!

MVG 3-502873F17 "La Gelida"

Tutti ti chiamano "la Gelida" per i tuoi occhi azzurri da donna spietata. Effettivamente lo sei. Sei un Uomo Grigio e sei caduta molto in disgrazia. Non sai come mai, ma i tuoi Gladiatori muoiono molto facilmente e tu sei lo zimbello dei tuoi pari. Fai una vita misera e sei piena di rabbia e rancore. Adesso hai con te "Vanga", il tuo nuovo Gladiatore, che è sopravvissuto già a tre Pozzi, ma tu sai che non è il caso di contare su di lui, perché hai visto uomini più grossi di lui arrivare al quarto Pozzo e morire miseramente. In compenso sei stata contattata nientemeno che da Cruccio, un Uomo Grigio divenuto improvvisamente famoso per aver ereditato Oro del Soviet alla morte del suo precedente Gladiatore. Cruccio ti ha chiesto se ti senti di aiutarlo in un "lavoretto". Tu non sai di cosa si tratti, ma hai detto subito "certo!". Sai che farsi le amicizie giuste può far svoltare la tua carriera, dopotutto "una mano lava l'altra", quindi hai fatto come ti è stato detto: hai portato con te il tuo Vanga e ti unirai a due tifosi di Oro del Soviet per scendere fino al Livello -7 e "risolvere un problema". Forse questo è il modo giusto per far decollare la tua carriera!

MVG 1-8922227M28 "Vanga"

Il tuo nome è "Vanga" perché hai spalato carbone tutta la vita in un Settore fornaci. Sei un tipo muscoloso, agile, ma sei anche schifosamente deluso dalla vita misera che conduci. Sei divenuto un Gladiatore nemmeno sai perché, hanno semplicemente chiamato il tuo nome. Forse è vero che si viene sorteggiati a caso e c'è chi è fortunato e chi sfortunato. Tu sai solo una cosa: sei tra gli sfortunati. Il tuo Uomo Grigio è una tizia chiamata "La Gelida", una per cui tu vali meno di zero e che, secondo te, ti ha già dato per spacciato. Non che la cosa ti interessi molto. La Gelida ti ha detto che devi seguirla in un "lavoretto" per fare un favore a qualche suo amico. Non sai bene di cosa si tratti e nemmeno ti interessa. Sai che non ti resta che fare quello che vuole la Gelida e poi calarti nei Pozzi quando Z.A.R. lo vuole. La tua vita fa schifo, ma tu non sai cosa fare per cambiarla, anzi, non ci pensi nemmeno. Sei un fatalista: succeda quello che deve succedere e così sia.





Nome del personaggio *Uraltrice*
 Tarocco Dominante *L'innamorato*
 Tarocco del Passato *L'Innamorato*
 Professione *Metalmeccanico* Età *Adulto*

Pregi e Difetti
Coraggiosa *Innamorata (Oro del Soviet)*
Molto Entusiasmabile

CARATTERISTICHE

Intuito 4 (-1) Memoria 4 Percezione 7 Volontà 3	Aspetto 3 Comando 5 Creatività 4 Socievolezza 5	Coordinazione 5 Des. Manuale 4 Forza Fisica 4 Mira 2	Aff. Occulta 2 Dist. dalla Morte I4 Eq. Mantale 4 Karma 4
--	--	---	--

V/S	ABILITA'	GRADO	Caratt. più usata	Counter Fallimenti
	Arrampicarsi	+0	+Coo 5	oooooooo
	Ascoltare	+0	+Per 7	oooooooo
	Correre	+0	+Coo 5	oooooooo
S	Guidare(4 ruote)	I/2	+Per 3	oooooooo
	Intrufolarsi	+2	+Coo 7	oooooooo
S	Lanciare	+0	+Mir 2	oooooooo
S	Leggere e scrivere	I/2	+Mem 2	oooooooo
S	Lingua(ungherese)	I/2	+Mem 2	oooooooo
S	Mercanteggiare	I/2	+Soc 2	oooooooo
S	Nuotare	I/2	+Coo 2	oooooooo
V	Orientamento	+2	+Per 9	oooooooo
	Osservare	+0	+Per 7	oooooooo
	Perquisire	+0	+Per 7	oooooooo
	Persuadere	+0	+Soc 5	oooooooo
V	Rissa	+3	+Coo 8	oooooooo
	Seguire tracce	+0	+Per 7	oooooooo
	Uso (Pugnale)	+0	+Coo 5	oooooooo
	Gioco d'azzardo	+0	+Int 4	oooooooo
	Recitare	+0	+Cre 4	oooooooo
	Borseggiare	+0	+Des 4	oooooooo
	Art-Meccanico	+0	+Des 4	oooooooo
S	Fisica	+0	+Mem 2	oooooooo
				oooooooo
			+	oooooooo
			+	oooooooo
			+	oooooooo
			+	oooooooo
			+	oooooooo
			+	oooooooo

RISOLUZIONE (Per+Vol+Coo+Kar) **19**

VITALITÀ MASSIMA **8** MORTE A **4**

10 9 8 7 6 5 4 3 2 1 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10

Asfissia Fame Malattia Fatica

ORE DI MARCIA _____
 MALUS ALLE AZIONI _____

NOTE SULLE FERITE

EQUIPAGGIAMENTO, ARMI E ARMATURE

cacciavite affilato (uso-pugnale) Danno P-1

DISTURBI MENTALI

Lieve (Equ. 3) _____
 Lieve (Equ. 2) _____
 Grave (Equ. 1) _____

DONI

PUNTI AVANZAMENTO _____





Nome del personaggio *La Gelida*
 Tarocco Dominante *Il Diavolo*
 Tarocco del Passato *Il Papa*
 Professione *Uomo Grigio* Età *Adulto*

Pregi e Difetti
Non impressionabile *Antipatica*
Non sai ascoltare

CARATTERISTICHE

Intuito 5 (-) Memoria 4 Percezione 3 Volontà 5	Aspetto 5 Comando 5 Creatività 4 Socievolezza 4	Coordinazione 4 Des. Manuale 4 Forza Fisica 3 (-1) Mira 5	Aff. Occulta 6 Dist. dalla Morte 17 Eq. Mantale 5 Karma 5
---	--	--	--

V/S	ABILITA'	GRADO	Caratt. più usata	Counter Fallimenti
S	Arrampicarsi	1/2	+Coo 2	oooooooo
S	Ascoltare	+0	+Per 3	oooooooo
	Correre	+0	+Coo 4	oooooooo
S	Guidare(4 ruote)	1/2	+Per 1	oooooooo
	Intrufolarsi	+0	+Coo 4	oooooooo
S	Lanciare	1/2	+Mir 2	oooooooo
	Leggere e scrivere	+0	+Mem 4	oooooooo
S	Lingua(Tedesco)	1/2	+Mem 2	oooooooo
	Mercanteggiare	+3	+Soc 7	oooooooo
S	Nuotare	1/2	+Coo 2	oooooooo
S	Orientamento	1/2	+Per 1	oooooooo
	Osservare	+2	+Per 5	oooooooo
S	Perquisire	1/2	+Per 1	oooooooo
	Persuadere	+3	+Soc 7	oooooooo
S	Rissa	1/2	+Coo 2	oooooooo
S	Seguire tracce	1/2	+Per 1	oooooooo
S	Uso (Pugnale)	1/2	+Coo 2	oooooooo
	Borseggiare	+1	+Des 5	oooooooo
	Raggirare	+3	+Soc 7	oooooooo
	Letteratura e arte	+0	+Mem 4	oooooooo
	Oratoria	+0	+Soc 4	oooooooo
				oooooooo
				oooooooo
			+	oooooooo
			+	oooooooo
			+	oooooooo
			+	oooooooo
			+	oooooooo
			+	oooooooo

RISOLUZIONE (Per+Vol+Coo+Kar) 17

VITALITÀ MASSIMA 8 **MORTE A** -3

10 9 8 7 6 5 4 3 2 1 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10

Asfissia	Fame	Malattia	Fatica
----------	------	----------	--------

ORE DI MARCIA 3
MALUS ALLE AZIONI _____

NOTE SULLE FERITE

EQUIPAGGIAMENTO, ARMI E ARMATURE

Pezzo di ferro affilato 1-1

DISTURBI MENTALI

Lieve (Equ. 3) _____

Lieve (Equ. 2) _____

Grave (Equ. 1) _____

DONI

PUNTI AVANZAMENTO



