Personaggio: Frank

Professione: Sopravvissuto ex-militare

Tarocco Dominante: il Sole

Età: 34

Pregi: Ottimo Udito

Difetti: -

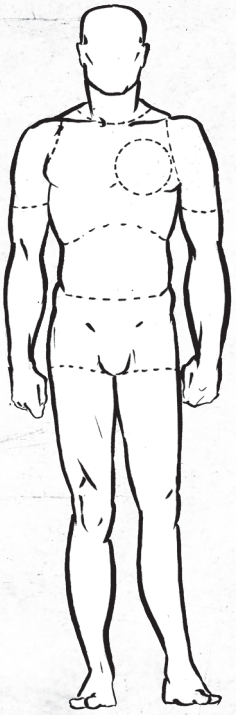
Intuito: 4
Memoria: 4
Percezione: 4
Volontà: 4

Aspetto: 4
Comando: 3
Creatività: 3
Socievolezza: 6

Coordinazione: 5
Destrezza Manuale: 4
Forza Fisica: 4
Mira: 6

Affinità Occulta: 1
Distanza dalla Morte: 15
Equilibrio Mentale: 6
Karma: 4

Risoluzione: 19



Abilità:

Armi da Fuoco +1, Arrampicarsi +1, Ascoltare +2, Cacciare +1, Correre +0, Guidare -quattro ruote- +0, Intrufolarsi +1, Lanciare +1, Leggere e Scrivere +1, Lingua -rumeno- +2, Mercanteggiare 1/2, Nuotare +1, Orientamento +2, Osservare +0, Perquisire +0, Persuadere 1/2, Pronto Soccorso +1, Rissa +1, Seguire Tracce +0, Uso -ascia- +2, Uso -lanciafiamme- +3

Vitalità Massima: 8

Equipaggiamento:

Orologio da taschino, lanciafiamme, ascia, borraccia, zaino.

Storia e Vita:

Sei un ex soldato polacco. Sei un tipo sveglio e simpatico, che ama stare con gli altri e darsi da fare per aiutare la gente di Hust. Hai un forte attaccamento ai tuoi amici. Sei molto abile con le armi e porti sempre con te il lanciafiamme e un'ascia per i Morti.

È permesso fotocopiare questa scheda del personaggio

Personaggio: Jascha

Professione: Sopravvissuto ex-militare

Tarocco Dominante: La Morte

Età: 33

Pregi: -

Difetti: -

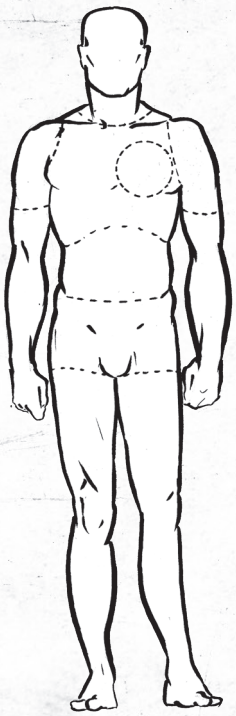
Intuito: 5
Memoria: 3
Percezione:..... 5
Volontà: 5

Aspetto:..... 3
Comando:..... 3
Creatività: 2
Socievolezza:..... 3

Coordinazione: 5
Destrezza Manuale: 4
Forza Fisica:..... 4
Mira: 4

Affinità Occulta:..... 4
Distanza dalla Morte: 0
Equilibrio Mentale: 4
Karma: 4

Risoluzione: 19



Abilità:
Armi da Fuoco +1, Arrampicarsi +0, Ascoltare +2, Autocontrollo +0, Cacciare +1, Correre +0, Guidare -due ruote- +0, Intrufolarsi +2, Lanciare +0, Leggere e Scrivere +0, Lingua -rumeno- +1, Mercanteggiare 1/2, Nuotare +0, Orientamento +2, Osservare +1, Perquisire +1, Persuadere +1, Pronto Soccorso +0, Rissa +1, Seguire Tracce +1, Uso -fucile- +1, Uso -pugnale- +3

Vitalità Massima: -

Equipaggiamento:
Coltelli, borraccia.

Storia e Vita:
Sei un ex militare russo, che è riuscito a sopravvivere fino a oggi rifugiandosi nel campo protetto di Hust. Adesso però le tue priorità sono un po' cambiate. Adesso hai fame... e la tua umanità ti sta sempre più abbandonando. (Parla con il Cartomante per avere dettagli aggiuntivi su quello che è successo... e tieniti stretto il tuo segreto!)

È permesso fotocopiare questa scheda del personaggio

Personaggio: John

Professione: Sopravvissuto ex-militare

Tarocco Dominante: La Forza

Età: 37

Pregi: Non Impressionabile (+2 Tiri Orrore)

Difetti: Impulsivo

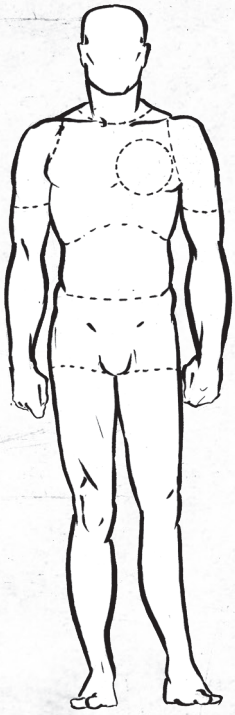
Intuito: 4
Memoria: 4
Percezione: 3
Volontà: 5

Aspetto: 5
Comando: 4
Creatività: 3
Socievolezza: 5

Coordinazione: 4
Destrezza Manuale: 3
Forza Fisica: 6
Mira: 4

Affinità Occulta: 2
Distanza dalla Morte: 15
Equilibrio Mentale: 4
Karma: 3

Risoluzione: 17



Abilità:

Armi da Fuoco +0, Arrampicarsi +1, Ascoltare +1, Cacciare +1, Correre +1, Guidare -quattro ruote- +0, Intrufolarsi +1, Lanciare +0, Leggere e Scrivere +0, Lingua -rumeno- +0, Mercanteggiare +0, Nuotare +1, Orientamento +1, Osservare +2, Perquisire +1, Persuadere +0, Pronto Soccorso +1, Rissa +2, Seguire Tracce +1, Uso -ascia- +2, Uso -fucile- +3

Vitalità Massima: 8

Equipaggiamento:

Garand con 15 colpi, ascia, borraccia, zaino.

Storia e Vita:

Americano, ex militare, vivi nel campo protetto di Hust. Hai vissuto lo sbarco in Normandia assieme a Steve e Mitch e sei pronto a tutto per i tuoi compagni. Dopo essere scampato all'inferno dello sbarco e aver riguadagnato il mare sei tornato in Inghilterra per scoprire che non verteva in condizioni migliori. Con i tuoi compagni e altri soldati hai effettuato un secondo sbarco, giungendo in una Francia sconvolta dal Giorno del Giudizio. Sfruttando la confusione dei primi giorni del IV Reich hai raggiunto le Terre Perdute Orientali, come molti altri militari Alleati, vivendo per anni come Cacciatore di Morti. John, Steve e Mitch hanno viaggiato a lungo, e dopo sette anni sono giunti a Hust, dove vivono attualmente. Qui hai fatto amicizia con Frank e Jascha.

È permesso fotocopiare questa scheda del personaggio

Personaggio: Steve

Professione: Sopravvissuto ex-militare

Tarocco Dominante: la Ruota della Fortuna

Età: 34

Pregi: Simpatico

Difetti: Stonato, Superstizioso

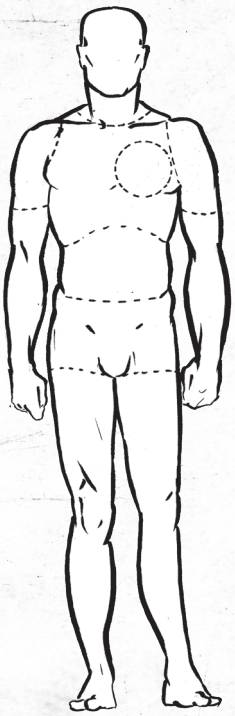
Intuito: 3
Memoria: 5
Percezione: 4
Volontà: 4

Aspetto: 4
Comando: 2
Creatività: 5
Socievolezza: 6

Coordinazione: 4
Destrezza Manuale: 3
Forza Fisica: 4
Mira: 3

Affinità Occulta: 4
Distanza dalla Morte: 17
Equilibrio Mentale: 4
Karma: 3

Risoluzione: 15



Abilità:

Armi da Fuoco +0, Arrampicarsi +0, Ascoltare +0, Cacciare +1, Correre +1, Intrufolarsi +1, Lanciare +1, Leggere e Scrivere +0, Lingua -inglese- +1, Lingua -rumeno- +1, Mercanteggiare 1/2, Nuotare +0, Orientamento +2, Osservare +1, Perquisire +1, Persuadere +1, Pronto Soccorso +0, Rissa +0, Seguire Tracce +3, Uso -fucile- +1, Uso -pugnale- +2

Vitalità Massima: 8

Equipaggiamento:

Vestiti pesanti, bottiglia di liquore, orologio.

Storia e Vita:

Ti sei arruolato nell'esercito degli Stati Uniti come unica risorsa per sfuggire dalla miseria. Ti sei ritrovato nello sbarco del D-Day. I Morti si sono risvegliati e sei sopravvissuto contando sui tuoi amici, restando sempre con loro. Sei un tipo simpatico e cordiale, tutti ti amano. I racconti del tuo popolo e la sua cultura sono tutto ciò che ti è rimasto nella vita. Ami cantare le canzoni della tua gente... il problema è che sei orrendamente stonato! Ma tu non te ne curi...

È permesso fotocopiare questa scheda del personaggio