

# Sine Requie



Nome del personaggio \_\_\_\_\_  
 Tarocco Dominante \_\_\_\_\_  
 Tarocco del Passato \_\_\_\_\_  
 Professione \_\_\_\_\_ Età \_\_\_\_\_

Pregi	Difetti
-------	---------

## CARATTERISTICHE



Intuito _____ ( )	Aspetto _____	Coordinazione _____	Aff. Occulta _____
Memoria _____	Comando _____	Des. Manuale _____	Dist. dalla Morte _____
Percezione _____	Creatività _____	Forza Fisica _____ ( )	Eq. Mantale _____
Volontà _____	Socievolezza _____	Mira _____	Karma _____

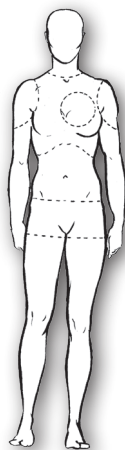
v/s	ABILITA'	GRADO	+Caratt. più usata	Counter Fallimenti
	Arrampicarsi		+Coo	oooooooo
	Ascoltare		+Per	oooooooo
	Correre		+Coo	oooooooo
	Guidare ( )		+Per	oooooooo
	Intrufolarsi		+Coo	oooooooo
	Lanciare		+Mir	oooooooo
	Leggere e scrivere		+Mem	oooooooo
	Lingua ( )		+Mem	oooooooo
	Mercanteggiare		+Soc	oooooooo
	Nuotare		+Coo	oooooooo
	Orientamento		+Per	oooooooo
	Osservare		+Per	oooooooo
	Perquisire		+Per	oooooooo
	Persuadere		+Soc	oooooooo
	Rissa		+Coo	oooooooo
	Seguire tracce		+Per	oooooooo
	Uso ( )		+	oooooooo
			+	oooooooo
			+	oooooooo
			+	oooooooo
			+	oooooooo
			+	oooooooo
			+	oooooooo
			+	oooooooo
			+	oooooooo
			+	oooooooo
			+	oooooooo
			+	oooooooo
			+	oooooooo
			+	oooooooo
			+	oooooooo

RISOLUZIONE (Per+Vol+Coo+Kar) \_\_\_\_\_

VITALITÀ MASSIMA \_\_\_\_\_

10 9 8 7 6 5 4 3 2 1 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10

MORTE A \_\_\_\_\_



Asfissia	Fame	Malattia	Fatica
----------	------	----------	--------



ORE DI MARCIA \_\_\_\_\_

MALUS ALLE AZIONI \_\_\_\_\_

NOTE SULLE FERITE

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

EQUIPAGGIAMENTO, ARMI E ARMATURE

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

### DISTURBI MENTALI

Lieve (Equ. 3) \_\_\_\_\_

Lieve (Equ. 2) \_\_\_\_\_

Grave (Equ. 1) \_\_\_\_\_

### DONI

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

PUNTI AVANZAMENTO \_\_\_\_\_



Nome del personaggio \_\_\_\_\_  
 Tarocco Dominante \_\_\_\_\_  
 Tarocco del Passato \_\_\_\_\_  
 Professione \_\_\_\_\_ Età \_\_\_\_\_

Pregi

Difetti

CARATTERISTICHE



Intuito ( ) Aspetto \_\_\_\_\_ Coordinazione \_\_\_\_\_ Aff. Occulta \_\_\_\_\_  
 Memoria \_\_\_\_\_ Comando \_\_\_\_\_ Des. Manuale \_\_\_\_\_ Dist. dalla Morte \_\_\_\_\_  
 Percezione \_\_\_\_\_ Creatività \_\_\_\_\_ Forza Fisica ( ) Eq. Mantale \_\_\_\_\_  
 Volontà \_\_\_\_\_ Socievolezza \_\_\_\_\_ Mira \_\_\_\_\_ Karma \_\_\_\_\_

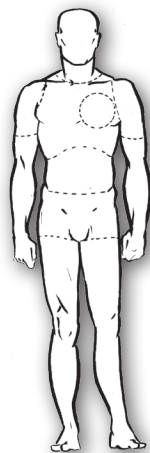
v/s	ABILITA'	GRADO	+Caratt. più usata	Counter Fallimenti
	Arrampicarsi		+Coo	oooooooo
	Ascoltare		+Per	oooooooo
	Correre		+Coo	oooooooo
	Guidare ( )		+Per	oooooooo
	Intrufolarsi		+Coo	oooooooo
	Lanciare		+Mir	oooooooo
	Leggere e scrivere		+Mem	oooooooo
	Lingua ( )		+Mem	oooooooo
	Mercanteggiare		+Soc	oooooooo
	Nuotare		+Coo	oooooooo
	Orientamento		+Per	oooooooo
	Osservare		+Per	oooooooo
	Perquisire		+Per	oooooooo
	Persuadere		+Soc	oooooooo
	Rissa		+Coo	oooooooo
	Seguire tracce		+Per	oooooooo
	Uso ( )		+	oooooooo
			+	oooooooo
			+	oooooooo
			+	oooooooo
			+	oooooooo
			+	oooooooo
			+	oooooooo
			+	oooooooo
			+	oooooooo
			+	oooooooo
			+	oooooooo

RISOLUZIONE (Per+Vol+Coo+Kar) \_\_\_\_\_

VITALITÀ MASSIMA \_\_\_\_\_

10 9 8 7 6 5 4 3 2 1 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10

MORTE A \_\_\_\_\_



Asfissia	Fame	Malattia	Fatica
----------	------	----------	--------



ORE DI MARCIA \_\_\_\_\_

MALUS ALLE AZIONI \_\_\_\_\_

NOTE SULLE FERITE

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

EQUIPAGGIAMENTO, ARMI E ARMATURE

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

DISTURBI MENTALI

Lieve (Equ. 3) \_\_\_\_\_

Lieve (Equ. 2) \_\_\_\_\_

Grave (Equ. 1) \_\_\_\_\_

DONI

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

PUNTI AVANZAMENTO \_\_\_\_\_