



**Personaggio** \_\_\_\_\_ **Livello** \_\_\_\_\_

**Inclinazioni** \_\_\_\_\_

**Passato e Note** \_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

**Violenza** (colpire un nemico, sfondare una porta)

**Movimento** (saltare, correre, strisciare, bloccare)

**Interazione** (convincere, ascoltare, vedere, capire)

**Magia** (capire la Magia, lanciare incantesimi)

	<b>+</b>	
+	+	
+	+	
+	+	
+	+	

**Dadi Azione**

**Valore** (VI+MO+IN+15)

\_\_\_\_\_

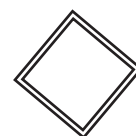


**Armatura**

**Fisica**    **Magica**

**Punti Magia** (MA+MA)

\_\_\_\_\_



**Eroismo**

**ERRORE**



<b>Capacità</b>	
	<b>N°min</b> ____
	<b>N°min</b> ____
	<b>N°min</b> ____
	<b>N°min</b> ____
	<b>N°min</b> ____

**Colpi mortali ricevuti:**  (inerme)  (sfregiato)  (mutilato)  (morto)

**Equipaggiamento e Ricchezze**

una miseria     un po' di soldi     un piccolo tesoro  una ricchezza

**AMICI e NEMICI**