

DIARIO DELL'AVVENTURA

TU SEI DAGA SCARLATTA, RANGER DEL BOSCO BIANCO
CHE HA AFFRONTATO LA TOMBA DIMENTICATA

SALUTE



ATTUALE: _____

MANA



ATTUALE: _____

CARATTERISTICHE

(ASSEGNA UN *1 A UNA DI QUESTE A PIACERE,
AD ES. CORAGGIO DIVENTA *2D*1, MAGIA INVECE *1D*1)

AGILITA' 2D
CORAGGIO 2D
FORZA 1D
INTELLIGENZA 1D
MAGIA 1D
MANUALITA' 1D
PERCEZIONE 2D
SOCIALITA' 1D

ABILITA' (BARRA QUELLE SCELTE)

CANTO DELLA NATURA: CARNE DI LEGNO

(QUANDO LA ATTIVI, SPENDENDO 1 PUNTO MANA, IGNORI PER 3 VOLTE
DI SEGUITO I DANNI SUBITI A CAUSA DI TEST AGILITA' FALLITI IN COMBATTIMENTO)

CANTO DELLA NATURA: COMPAGNO ANIMALE

(SPENDI 1 PUNTO MANA, IN COMBATTIMENTO INFLIGGI 1 DANNO IN PIU'.
NON SUBISCI DANNI PER IL PRIMO TEST AGILITA' FALLITO, MA LA MAGIA TERMINA)

CONOSCENZE NATURALI

(CONOSCI LA NATURA, I SUOI PERICOLI E LE SUE MERAVIGLIE, AVRAI
ACCESSO A PARAGRAFI E OPZIONI SPECIALI)

DOPPIA ARMA

(COMBATTI CON DUE ARMI, MA UNA DELLE DUE DEVE ESSERE PICCOLA. INFLIGGI
DANNI CON ENTRAMBE SUPERANDO UN TEST AGILITA' IN COMBATTIMENTO)

FORTUNA (USATA)

(PUOI SCEGLIERE DI NON TIRARE PER OTTENERE AUTOMATICAMENTE IL
MASSIMO. PUOI USARLA SOLO 1 VOLTA NEL CORSO DELL'AVVENTURA)

MIMESI

(SAI MUOVERTI CON GRANDE PERIZIA E FURTIVITA',
PER SUPERARE INSIDIE E TENDERE AGGUATI AI NEMICI)

EQUIPAGGIAMENTO

ABITI E MANTELLO, ZAINO

1. _____
2. _____
3. _____
4. _____
5. _____
6. _____
7. _____
8. _____
9. _____
10. _____

TESORI / TRAGUARDI / ALTRO

NOTE DI AVVENTURA

- | | |
|---|---|
| AL BUIO <input type="checkbox"/> | MALUMORE () <input type="checkbox"/> |
| ALLERTA <input type="checkbox"/> | SENZA KATRINA <input type="checkbox"/> |
| ANELLO DELLA CATENA DI FERRO <input type="checkbox"/> | SENZA PIETA' <input type="checkbox"/> |
| APPRENDISTA STREGONE <input type="checkbox"/> | SOGNI D'ORO <input type="checkbox"/> |
| COLPO DI GRAZIA <input type="checkbox"/> | SOSPETTI <input type="checkbox"/> |
| CRALIN PULCIOSO <input type="checkbox"/> | SPADA DEI MARI <input type="checkbox"/> |
| DOPO GLI ALTRI <input type="checkbox"/> | TARDARE <input type="checkbox"/> |
| IN MISSIONE PER LA LUCE <input type="checkbox"/> | TEMPO () <input type="checkbox"/> |
| INDOVINO <input type="checkbox"/> | TRAMA <input type="checkbox"/> |
| LUOGO DELL'INCONTRO <input type="checkbox"/> | |

L'ULTIMO PARAGRAFO RAGGIUNTO, _____
PARAGRAFI DI CUI TENERE NOTA, _____