

DIARIO DELL'AVVENTURA

"TU SEI DAGA SCARLATTÀ, RANGER DEL BOSCO BIANCO"

Salute

Mana

9

2

Attuale

Attuale

CARATTERISTICHE

(ASSEGNA UN +1 A UNA DI QUESTE A PIACERE,
AD ES. CORAGGIO DIVENTA "2D+1", MAGIA INVECE "ID+1")

Agilità 2D

Coraggio 2D

Forza 1D

Intelligenza 1D

Magia 1D

Manualità 1D

Percezione 2D

Socialità 1D

ABILITÀ (BARRA QUELLA SCELTA)

CANTO DELLA NATURA - CARNE DI LEGNO □

(QUANDO LA ATTIVI, SPENDENDO I PUNTI MANA, IGNORI PER 3 VOLTE DI
SEGUITO I DANNI SUBITI A CAUSA DI TEST AGILITÀ FALLITI IN
COMBATTIMENTO)

CONOSCENZE NATURALI □

(CONOSCI LA NATURA, I SUOI PERICOLI E LE SUE MERAVIGLIE. AVRÀ
ACCESO A PARAGRAFI E OPZIONI SPECIALI)

DOPPIA ARMA □

(COMBATTI CON DUE ARMI, MA UNA DELLE DUE DEVE ESSERE PICCOLA.
INFLIGGI DANNI CON ENTRAMBE SUPERANDO UN TEST AGILITÀ IN
COMBATTIMENTO)

FORTUNA ☑ (USATA □)

(PUOI SCEGLIERE DI NON TIRARE PER OTTENERE AUTOMATICAMENTE
IL MASSIMO. PUOI USARLA SOLO 1 VOLTA NEL CORSO DELL'AVVENTURA)

EQUIPAGGIAMENTO

ABITI E MANTELLO, ZAINO

- 1 _____
- 2 _____
- 3 _____
- 4 _____
- 5 _____
- 6 _____
- 7 _____
- 8 _____
- 9 _____
- 10 _____

TESORI / TRAGUARDI / ALTRO

NOTE DI AVVENTURA

AL BUIO □

ALLERTA □

AVIDITA' □

CAMERA VUOTA □

DISTRUTTO □

IN DUE CON AELRINDER □

IN DUE CON DENNAG □

IN TRAPPOLA □

INDIZIO □

INGREDIENTE □

MARCHIO □

MOLTO PICCOLO □

NON C'E PIU' TEMPO □

PAURA □

RICHIAMO □

RISVEGLIATI □

RITE □

SANGUEFRONDO □

SEGRETI DEL PASSATO □

SOGNI □

SOSPETTI □

L'ULTIMO PARAGRAFO RAGGIUNTO _____

PARAGRAFI DI CUI TENERE NOTA _____