

DIARIO DELL'AVVENTURA

"TU SEI DAGA SCARLATA, RANGER DEL BOSCO BIANCO"

SALUTE



ATTUALE ____

MANA



ATTUALE ____

CARATTERISTICHE

(ASSEGNA UN +1 A UNA DI QUESTE A PIACERE,
AD ES. CORAGGIO DIVENTA "2D+1". MAGIA INVECE "ID+1")

AGILITA' 2D
CORAGGIO 2D
FORZA ID
INTELLIGENZA ID
MAGIA ID
MANUALITA' ID
PERCEZIONE 2D
SOCIALITA' ID

ABILITA' (BARRA QUELLA SCELTA)

CANTO DELLA NATURA - CARNE DI LEGNO

(QUANDO LA ATTIVI, SPENDENDO 1 PUNTO MANA, IGNORI PER 3 VOLTE DI
SEGUITO I DANNI SUBITI A CAUSA DI TEST AGILITA' FALLITI IN
COMBATTIMENTO)

CONOSCENZE NATURALI

(CONOSCI LA NATURA, I SUOI PERICOLI E LE SUE MERAVIGLIE, AVRAI
ACCESSO A PARAGRAFI E OPZIONI SPECIALI)

DOPPIA ARMA

(COMBATTI CON DUE ARMI, MA UNA DELLE DUE DEVE ESSERE PICCOLA.
INFLIGGI DANNI CON ENTRAMBE SUPERANDO UN TEST AGILITA' IN
COMBATTIMENTO)

FORTUNA (USATA)

(PUOI SCEGLIERE DI NON TIRARE PER OTTENERE AUTOMATICAMENTE
IL MASSIMO. PUOI USARLA SOLO 1 VOLTA NEL CORSO DELL'AVVENTURA)

EQUIPAGGIAMENTO

ABITI E MANTELLO, ZAINO

1. _____
2. _____
3. _____
4. _____
5. _____
6. _____
7. _____
8. _____
9. _____
10. _____

TESORI / TRAGUARDI / ALTRO

NOTE DI AVVENTURA

- | | |
|---|--|
| AL BUIO <input type="checkbox"/> | MOLTO PICCOLO <input type="checkbox"/> |
| ALLERTA <input type="checkbox"/> | NON CE' PIU' TEMPO <input type="checkbox"/> |
| AVIDITA' <input type="checkbox"/> | PAURA <input type="checkbox"/> |
| CAMERA VUOTA <input type="checkbox"/> | RICHIAMO <input type="checkbox"/> |
| DISTRUTTO <input type="checkbox"/> | RISVEGLIATI <input type="checkbox"/> |
| IN DUE CON AELRINDER <input type="checkbox"/> | RITUALE <input type="checkbox"/> |
| IN DUE CON DENNAG <input type="checkbox"/> | SANGUEFREDDO <input type="checkbox"/> |
| IN TRAPPOLA <input type="checkbox"/> | SEGRETI DEL PASSATO <input type="checkbox"/> |
| INDIZIO <input type="checkbox"/> | SOGNI <input type="checkbox"/> |
| INGREDIENTE <input type="checkbox"/> | SOSPETTI <input type="checkbox"/> |
| MARCHIO <input type="checkbox"/> | |

L'ULTIMO PARAGRAFO RAGGIUNTO ____
PARAGRAFI DI CUI TENERE NOTA _____