

## Soviet - Generatore Casuale di Incarichi da ZAR

*Aaaahhh chi abbiamo qui?! tu sei quello nuovo giusto? Bene, ti vedo bello spaesato, quindi prima di spiegarti l'unica regola ti spiego un po' la situazione che mi sembri ancora bello confuso ed io sono un sentimentale che si lascia andare ai ricordi finchè può. Ricordo ancora quel maledetto giorno, poi maledetto si fa per dire ogni giorno è maledetto da quando non vedo più il sole. Insomma quel giorno il portellone si è aperto come sempre a metà giornata facendo entrare gente, ma quella volta sono entrati dei pezzi grossi, dei maledetti NKVD graduati, insomma una bella grana e chiedevano proprio di me. "In un modo o nell'altro riuscirò ad intortarli anche stavolta" penso, "sono 4 anni che ci riesco", ma quella volta era diverso... insomma mi chiamano, mi portano in una stanzina e poi fanno entrano una stella rossa!*

*Come non sai cos'è una stella rossa?!? Dai cazzo uno speciale, quei maledetti scienziati tirapiedi di ZAR, talmente fedeli a lui che si sono fatti mettere il cervello in salamoia in quei barattoli di metallo per quanto sono fissati!! Appena ho visto la biomacchina con l'enorme stella tra i 3 caratteri NKV della nostra città e le due cifre del codice identificativo ho iniziato a recitare le preghiere come faceva mia nonna ai suoi tempi. Ho pensato "questa volta sono fottuto cazzo, non solo mi fanno la pelle ma mi aprono anche il cranio con una cazzo di sega circolare, maledetti sadici bastardi" ....ma invece no, sapete cosa è successo?! mi hanno chiesto il codice.... ed hanno iniziato a spulciare una lista bella lunga per cercare il mio. Appena l'hanno trovato mi hanno tenuto fermo e quella lattina bastarda si è messa ad armeggiare con il mio codice sul collo!! Mai visto niente di simile prima. Insomma mi hanno spiegato che era una specie di promozione ed infatti mi hanno aggiunto una S prima del 4, dicendomi che ora ero un S4 e che avrei dovuto organizzare una squadra per le nuove mansioni che mi avrebbero assegnato.*

*Col passare del tempo abbiamo scoperto che le nuove mansioni sono perlopiù andare a sistemare guasti o contrabbandi e se va veramente male dobbiamo andare a rompere i coglioni agli NKVD degli altri settori. La differenza sta che ora abbiamo il potere sugli altri settori, o almeno quelli scritti nell'incarico corrente! Gli incarichi che ci arrivano sono per i settori di tutta la stramaledetta città di Nuova Kiev e per questo ci stiamo facendo un nome! Anche se il sentimento che va per la maggiore è la sorpresa quando ci vedono e quando gli diciamo cosa siamo venuti a fare, almeno finchè non vedono le carte mandate da ZAR.*

*Quindi ora sei dei nostri, perciò Novellino, trovati un paio di stivali della tua misura che quando sarà il momento ci sarà da camminare, ed inizia a lavarti per bene anche in mezzo alle gambe che quando vai in un settore difficilmente ci ritorni una seconda volta!!*

*Ah vuoi sapere l'unica regola? È vero me ne stavo scordando – lo dicevo che è sveglia il ragazzo – L'unica regola amico mio è che se muoio strappatemi questo cazzo di codice! Questo signori è il mio ed il nostro passpartout per questo posto. Questo ci rende unici, e perciò più uguali di tutti gli altri, cosa non da poco vista la realizzazione del comunismo assoluto.*

*NKV S4-01328M19 detto "Essequadro"*

Le tabelle, soprattutto quelle che sono rimaste invariate, fanno riferimento al Generatore casuale di Tribunali Inquisitori presente sul Manuale ufficiale Inquisizione a Pag.127.

Questa prima versione è una versione non definitiva infatti alcune combinazioni potrebbe avere poco senso, sta al master metterci una pezza. Inoltre sono presenti molte tabelle bonus che posso essere utilizzate ma non sono essenziali per la creazione dell'avventura.

Tali tabelle sono riportate con la scritta **bis**, sono delle tabelle bonus da usare a piacere e che aggiungono dettagli casuali alla sessione, spesso estraendo una nuova carta.

## PUNTO 1.

Estraete due arcani minore. Usate il più basso sulle tabelle A1 e A2 ed il più alto su B1 e B2.

NB: con il termine **ribelle** si identifica qualsiasi gruppo "libero" non soggetto a zar come anche i minatori neri, seguaci del grande orso carnefice o anche semplici Disertori, oltre ai normali ribelli che aderiscono alla Chimera.

<b>A1: Qual è il problema nel settore?</b>	
A	<b>Problema sul lavoro:</b> qualcuno non è abbastanza produttivo, c'è stato un incidente sul lavoro, oppure semplicemente il settore non rispetta i piani quinquennali. - bisogna trovare i responsabili
2	<b>Il settore ha un guasto:</b> Indaga e risolvi magari non arriva più il cibo oppure manca la luce ed i condotti di areazione funzionano a tratti, oppure non arrivano più le comunicazioni ed il settore è isolato.
3	<b>Contrabbando e mercato nero:</b> da semplici baratti di oggetti di proprietà privata o sottratti a zar, localmente o con altri settori, passando allo smercio di Vodzene e Machorka, ed alle scommesse clandestine sui gladiatori, fino a vere organizzazioni che lucrano alla spalle del padre zar, organizzati o meno che siano.
4	<b>Tradimento contro Zar:</b> qualcuno ha violato le leggi di sola fedeltà a zar quindi probabilmente si tratta di qualcuno che fa favoritismi verso la sua famiglia biologica, o sta cercando di avere dei bambini nel settore o hanno delle ideologie non comuniste tipo massoneria oppure semplicemente professa una fede, spesso quella cristiano ortodossa, ma potrebbe anche essere qualcosa di più blasfemo. O vendita di informazioni.
5	<b>Prelievo/Scorta di persone</b> <i>Bisogna verificare ed attuare una tra le seguenti situazioni: – trasferire prigionieri – missione di evacuazione – fare scorta armata ad un convoglio – spostare e scortare meccanici – prelievo di persone – Trasferire feriti/invalidi nel divoratore/infermeria – Spostare donne incinte nella nursery.</i>
6	<b>Sparizioni o omicidi misteriosi/irrisolti:</b> nel settore ci sono stati delle sparizioni o degli omicidi e bisogna trovare il colpevole. Ci potrebbe già essere un accusato, ma può essere fuggiasco o già stato catturato ma potrebbe essere stato trovato un capro espiatorio.
7	<b>Biomacchina Malfunzionante</b> <i>Verificare se la biomacchina, nuova o di tipo 0, sia difettosa ed in caso sostituirla, oppure la biomacchina è già impazzita ed è fuggita e va riacciuffata o distrutta. Potrebbe essere stata sabotata dai ribelli, aver ordini differenti o una coscienza che entra in conflitto con gli ordini da zar, o forse si sta solo difendendo dagli attacchi degli operai del settore che magari vogliono smontarla.</i>
8	<b>Avvistati Morti:</b> <i>Indagare sul fatto che dai condotti o dai corridoi si senti suoni strani, e della puzza, non arrivano comunicazioni dai livelli limitrofi...</i>
9	<b>Golpe degli NKVD:</b> <i>bisogna verificare la motivazione per cui gli nkvd vanno sostituiti ed attuare l'ordine. Non sempre è un golpe vero e proprio. A volte si tratta di una semplice sostituzione di personale ancora da attuare, altre invece i colpevoli hanno preso il controllo con la forza del settore e non voglio più collaborare con il resto dei settori o Zar. A volte succede anche la comunicazione arrivi quando 2 gruppi di nkvd hanno l'ordine di presidiare lo stesso settore, e bisogna risolverlo. La reputazione degli NKVD avrà un -2.</i>
10	<b>Avvistata cellula di Ribelli:</b> Indagare e stabilire se è vera o meno la presenza di ribelli nel settore. Ci possono essere testimonianze di avvistamenti di ribelli nel o tra i settori, oppure sono stati catturati degli uomini ed accusati e va verificato se siano o meno ribelli, o si pensa ci siano degli infiltrati.
J	<b>Presenza di Morti nel settore:</b> <i>magari qualcuno è morto ed è stato chiuso in un ala del settore, oppure dai condotti o dai corridoi arrivano spesso dei morti e bisogna indagare o addirittura il settore detiene e sfrutta un morto senza distruggerlo, magari un Inscius.</i>
C	<b>Settore è in rivolta:</b> va ristabilito l'ordine, gli operai non vogliono più lavorare, oppure il settore attacca e vuole conquistare o uccidere chi si trova negli altri settori, oppure una piccola cellula terroristica sta sabotando il settore magari con idee ribelle e con odio verso

	ZAR. La maggior parte degli operai sono coinvolti e forse anche gli NKVD. Nel caso il tiro della reputazione si applica solo agli NKVD ed agli operai non coinvolti.
Q	<b>Presenza/Attacco di Ribelli nel settore:</b> ci sono conferme che sono avvenuti dei contatti tra un gruppo di ribelli ed il settore, probabilmente delle scaramucce oppure il settore è stato attaccato. oppure dei ribelli (anche disertori) sono nascosti o mimetizzati nel settore. O anche ne hanno catturato uno e deve essere scortato.
K	<b>Missione all'esterno:</b> qualcosa di unico! Qualcuno è fuggito all'esterno, o una macchina esterna ha bisogno di supporto, oppure si è aperta una falla verso l'esterno e bisogna chiuderla/contenere l'attacco proveniente dall'esterno.

<b>A2:</b> invariata. Controlla il seme per verificare se le accuse sono vere. Adeguare la descrizione con la variante che l'accusa diventa segnalazione e la pericolosità si espande non solo agli accusati ma all'intera situazione: ese	
♠	Accuse/segnalazione False ed il colpevole è armato e violento/ la situazione è pericolosa.

<b>B1:</b> invariata. Reputazione nel Settore. Se usate la B1bis questa fa riferimento solo agli operai	
1-10	Invariata dalla tabella B1
J, C	Valgono come i valori di Q e K, cioè gli NKVD sono benvenuti e ci sarà collaborazione da parte di tutti.
Q, K	Estrai un nuovo arcano minore e considera quello come nuovo numero per la tabella B1

<b>B1 bis:</b> Estrai una nuova carta e guarda il valore numerico, La reputazione da parte degli NKVD del settore è pari il valore della tabella B1 con il relativo modificatore sotto.	
Pari	+2 Rep verso NKVD
Dispari	-2 Rep verso NKVD
Figura	La stessa del settore

<b>B2:</b> invariata. Controlla il seme per verificare la diffusione del reato:
---

<b>B2 bis:</b> Estrai una nuova carta e guarda il Seme (va bene anche quella di B1bis). A quale classe appartengono il colpevole/i	
♥	Operai semplici e meccanici
♦	Classe 3 o Servizi Speciali o Classe 2 medici
♣	NKVD
♠	Pochi colpevoli: tra loro c'è anche una Biomacchina o operaio con modulo meccanico
	Tanti colpevoli: reato è diffuso tra più classi

## PUNTO 2.

Rimescolate il mazzo ed estraete una nuova carta per le tabelle C1 e C2.

“In Maniera Regolare” vuol dire che la richiesta passa attraverso un terminale a ZAR ed è lui che con un altro terminale che la comunica ai giocatori

<b>C1:</b> Le accuse sono portate da:	
A	l'ordine viene direttamente da ZAR, sono allegate delle testimonianze, audio o video ed informazioni trascritte ma non è indicato chi le ha fornite, spesso frutto di intercettazioni, telecamere o addirittura di membri del GRU.
2	Da un NKVD attraverso un terminale con ZAR (in maniera regolare)
3	Da un NKVD, senza passare da un terminale con ZAR (in maniera irregolare)
4	Da gruppo di operai del settore attraverso un terminale con ZAR, probabilmente con il permesso degli NKVD
5	Da gruppo di operai del settore senza passare da un terminale con ZAR
6	Da un Classe 3, attraverso un terminale con ZAR, il classe 3 però non va spesso in quel settore e solo ALCUNI nel settore si ricordano di lui.
7	Da un Classe 3, senza passare da un terminale con ZAR, il classe 3 però non va spesso in quel settore e solo ALCUNI nel settore si ricordano di lui.
8	Una persona che ha fatto la richiesta è morta ripesca una carta da 2 a 7
9	Tutti quelle che hanno fatto la richiesta sono morti ripesca una carta da 2 a 7
10	l'ordine viene direttamente da ZAR, non sono fornite informazioni nè contatti. va fatta una verifica sul posto oppure bisogna semplicemente attuare l'ordine.
J	Sono di passaggio nel luogo e ricevono la denuncia a voce/assistono all'evento
C	<i>l'ordine viene direttamente da ZAR, devono effettuare un controllo in un vecchio settore che hanno già visita, probabilmente su un vecchio incarico che hanno svolto precedentemente. Nel caso è possibile ritirare tutte le carte per creare il vecchio incarico, come stabilire con una carta se il precedente lavoro è stato un successo ♥♦ o un fallimento ♣♠ e se la loro reputazione è cambiata Tab.B1bis.</i>
Q	Da una persona del passato attraverso un terminale con ZAR
K	Da una persona del passato senza passare da un terminale con ZAR

<b>C2:</b> Coerenza ed interessi personali per la denuncia. Invariata ma aggiungere se l'accusa è o meno coerente con la situazione	
♥	Chi ha sporto denuncia è convinto di ciò che dice ed è coerente, Ma non ha tornaconti

E' possibile aggiungere un nota di colore sull'infalibilità di ZAR usando la tabella C3bis

<b>C3bis:</b> Estrai una nuova carta e confronta il seme con quello della carta del punto 2 “A prescindere dal risultato dell'indagine...”	
Semi Diversi	Nessuna modifica all'avventura
Semi uguali ♥	viene dato il reward previsto e la richiesta si considera conclusa nel modo migliore possibile in qualsiasi caso sia andata l'avventura
Semi uguali ♦	impossibile fare rapporto, la richiesta è ritirata o eliminata, viene specificato che era un'esercitazione e per il servizio viene dato un rimborso alla pattuglia.
Semi uguali ♣	il reward non viene dato in quanto zar continuerà a mandare la stessa richiesta e non la considererà mai conclusa
Semi uguali ♠	Stesso reward, ma il settore viene spazzato via da biomacchine da guerra di zar

### PUNTO 3)

Estrai da uno a tre Arcani maggiore e tieni quelli che ti piacciono di più, ti consigliamo di non sceglierne più di due.

<b>D: Modificatori con i tarocchi, Alcuni variazioni. Elementi salienti Aggiuntivi:</b>	
1	Bagatto: nel settore c'è una grande biomacchina, potrebbe dare una mano se convinta in modo subdolo o con vie traverse, con la forza lei o alcuni operari si rivolterebbe contro i pg
2	Papessa: settore si sta violando la regola del possesso di oggetti personali, c'è un oggetto personale illegale legato al caso o che può dare delle info sul luogo.
3	Imperatrice: Identico il soggetto in questione è un NKVD
4	Imperatore: Identico il soggetto in questione è un personaggio scafato e rispettabile
5	Papa: Identico il soggetto in questione è un anziano o bobina di biomacchina o di zar
6	Gli amanti: identico, sostituisci con cattolicesimo o concetto di famiglia o omosessualità.
7	Il Carro: Il reato avverrà o l'indagine si svolgerà durante un importante incontro di lotta sovietica, quindi probabilmente si svolgerà nella zona ricreativa e saranno presenti anche le tifoserie dei vari gladiatori
8	Giustizia: o non c'è una scelta giusta oppure risolvere il problema richiederà grandi sacrifici per il settore, in entrambi i casi anche risolvere il problema potrebbe causare danni e dolori irreparabili (ES: allagare un settore per uccidere morti o ribelli)
9	Eremita: il luogo non comunica con nessun settore di ZAR, è completamente autosufficiente e la gente si è quasi scordata dell'esistenza di altri settori
10	Ruota della fortuna: identico aggiungi che finché i personaggi asseconderanno le aspettative del settore la loro reputazione sarà aumentata. Ma nel caso opposto scenderà di botto.
11	Forza: Identico il soggetto in questione è un Ribelle! che sa dove nascondersi e forse ha anche dei rapporti con gli operai
12	Appeso: Identico
13	La Morte: Identico
14	<i>Temperanza: nel settore la vita è quasi impossibile, ci sono ritmi di lavoro impossibili, oppure i macchinari funzionano malissimo o addirittura ZAR saltuariamente si dimentica di quel settore e non tutti i servizi sono sempre disponibili.</i>
15	Diavolo: identico aggiungere anche cannibalismo, ribellione, possesso di morti, furto collettivo ai danni di zar.
16	Torre: identico aggiungi anche incendio, allagamento, macchinario/biomacchina in avaria.
17	<i>Le Stelle: arriva una biomacchina per documentare il tutto, è armata ed ad ogni minaccia risponderà con violenza senza valuta possibile dialogo o interessi personali.</i>
18	Luna: Il settore è diviso da un elemento architettonico ingombrante, un grosso montacarichi tra due livelli, un ponte o delle rampe di scale a strapiombo su un pozzo, oppure delle serie di grotte tra due ali del settore. se il settore è in pericolo una ala sarà completamente persa. mentre l'altra è in sicurezza.
19	Il Sole: nel settore è presente un gladiatore e la sua fama e carisma sono tali che sarà quasi impossibile accusarlo oppure evitare di riservargli un trattamento speciale, il gladiatore può essere stabile o di passaggio nel settore.
20	<i>il giudizio: identico, Aggiungere che può sperare nella macchine di rieducazione.</i>
21	Mondo: Identico il soggetto in questione con un classe 3 che è fermo o visita spesso il settore.
0	Matto: identico.

Nome del Settore vedere il giorno e Livello vedere il mese: es: Lun 19/09 settore LN-19 Livello -9

**Note personali:** nello specifico tengo a sottolineare che tutte le parti in corsivo sono quelle parti che al momento ancora non mi convincono o non si incastrano perfettamente con tutti. Per tanto chiedo a chi abbia letto fino a qua di lasciarmi un feedback sul gruppo FB di Sine Requie e delle idee per come migliorarle o implementarle. Spero che le tabelle vi siano piaciute e vi lascio un paio di avventure di esempio.

*Scritto da Luca – Luke Jey*

## ESEMPI VELOCI DI CREAZIONE AVVENTURE

A) La Pestilenza del settore DCM-1312      5♣ e K♠ (J); 2♣; papessa2; Carro7; Sole19

La richiesta che arriva ai personaggi è la seguente attraverso un terminale:

“Messaggio da parte di un nkvd del settore DCM-1312 Livello -3. Nel nostro settore c'è una polmonite che sta dilagando tra gli operai, ha contagiato praticamente tutti gli operai, è pericolosissima molto infettiva ed ha sintomi come tosse, spossatezza e dolori forti al torace, ha già fatto un paio di vittime. Chiediamo un intervento per curare l'epidemia.”

il messaggio continua con foglio stampato dal terminale: Zar ordina di recarsi sul posto e di condurre tutti gli operai, ed eventualmente anche gli nkvd infetti, all'infermeria del settore medico più vicino per le cure, nel caso di sovraffollamento dell'infermeria condurre gli operai meno produttivi direttamente al divoratore. Nel caso di gestione impossibile della malattia condurre tutti al divoratore. Fine comunicazione, lunga vita al padre ZAR.

Cosa succede realmente: In realtà nel settore, solo tra gli operai, girano delle sigarette illegali fatte con catrame e tabacco che li ha intossicati ma non li sta uccidendo, almeno non prima dei prossimi 3 anni. La richiesta è stata mandata da un nkvd particolarmente paranoico, ipocondriaco e con la fissa per l'igiene, i personaggi saranno accolti particolarmente bene e con la massima collaborazione almeno all'inizio, le cose potrebbero peggiorare quando dovranno essere scortati verso l'infermeria, soprattutto da chi sa quali sono le possibilità di non ritorno, anche se difficilmente ci sarà un'escalation di violenza. Reputazione Massima = J.

Il problema sarà che al loro arrivo scatterà un time attack. Da lì a 12 ore ci sarà un importante incontro di lotta sovietica, che si svolgerà in una sala comune con altri settori, che nessuno vuole perdere e c'è il rischio che il morbo si propaghi, questo se credono alla storia del morbo.

Indagare: è possibile capire che chi ha fatto la richiesta sia ipocondriaco, visitare gli operai darà dei risultati dubbi sulla malattia (in effetti i polmoni sono pieni di catrame), scoprire che i morti sono morti per incidenti sul lavoro sarà importante. Fondamentale sarà scoprire che girano delle sigarette di contrabbando, ma gli operai saranno diffidenti con gli nkvd e tutti i nuovi arrivati.

Importante: fate sentire bene la pressione del tempo che scorre prima del Match.

Condurli all'infermeria sarà difficile se non mettono a tacere chi conosce il divoratore, se condotti all'infermeria un terzo degli operai finirà direttamente al divoratore senza analisi. Gli operai sono in rapporto di 5 a 1 con gli nkvd.

B) Il Killer del ME-R14222      6♦ e 7♣(bis=5♥); K♣ (bis=♥); imperatrice3, Sole19, morte13

La richiesta: Una vecchia conoscenza operaia dell'NKVD fa arrivare attraverso un classe 3 un pizzino in cui dice di essere in difficoltà. Nel suo settore ci sono strani omicidi iniziati non appena un gladiatore, il famoso Vento Siberiano (munito di arto meccanico da combattimento) si è fermato temporaneamente nel settore. Sono ormai 4 settimane che è lì e gli omicidi continuano, teme per la sua vita e per i suoi compagni, il gladiatore sta istigando qualcuno, un killer per uccidere gli operai o probabilmente è lui il killer per puro divertimento.

La verità: Vento Siberiano è uno scroccone ed ormai non vuole più combattere, nel settore c'è un suo piccolo fan club che gli passa vitto e alloggio a discapito degli altri operai. Questo atteggiamento dei suoi fans li ha fatti inimicare a molti tra gli altri operai, al punto che inizialmente sono iniziate delle risse dove qualcuno ci è rimasto secco per un piatto di minestra, ma poi un gruppo di persone per lo più donne (6 donne e 2 uomini), hanno iniziato ad intimidire il gruppo sia con omicidi/incidenti dei fans, sia ad intimidire indirettamente il gladiatore ad andarsene. Il culmine è stato quando hanno mandato 2 morti (2 vecchi lavoratori mezzi ciechi estranei al fansclub) nei suoi alloggi, però vento siberiano li ha fatti fuori senza problemi.

I colpevoli: lavorano spesso con utensili taglienti o simili e risponderanno con violenza nel caso dovessero arrestarli, idem il gladiatore nel caso con la forza si provi a farlo sloggiare.

Il Caporale NKVD, un vecchio borghese non accetta intromissioni altrui, è convinto sia tutto un discorso di contrabbando di merce e vodka, quindi pensa di risolvere il caso a furia di perquisizioni.

Reputazione 7 tra gli operai e 5 tra gli NKVD. l'arrivo dei personaggi verrà visto dagli operai come l'arrivo di altri scrocconi, anche peggio dagli nkvd che non vogliono inimicarsi il gladiatore ed il loro caporale lo vede come una mancanza di rispetto per il suo potere sul settore.

Risoluzione: capendo che il problema sia la presenza del gladiatore e del suo fan club, si potrebbe cacciare il gladiatore contattando il suo uomo grigio, impresa non facile e lunga. Mettere agli arresti i membri del fan club. Oppure dare una punizione al gruppo che ha organizzato gli omicidi, risolvendo, momentaneamente la situazione, ma assicurandosi l'amicizia di un importante gladiatore.

C) Ritorno a GV-15      2♠ e 6♦ (bis=7♥); C♣ (bis♠); Il diavolo15, Ruota della Fortuna10  
avventura appena abbozzata.

**2♠ = Il settore ha un guasto:** Indaga e risolvi magari non arriva più il cibo oppure manca la luce ed i condotti di areazione funzionano a tratti, oppure non arrivano più le comunicazioni ed il settore è isolato

Le accuse sono false ma la situazione è pericolosa.

**6♦ = Rep. Operai=6,** una parte degli operai è ostile, lancio di oggetti, dispetti. Rep.NKVD=4, l'odio degli nkvd è palpabile, sono armati ed affronteranno i personaggi per cacciarli... **Vedi dopo.**

Accusati sono un gruppo ristretto coppia o famiglia.      Ignoro il bis di ♥

**C♣ = l'ordine viene direttamente da ZAR,** devono effettuare un controllo in un vecchio settore che hanno già visita, probabilmente su un vecchio incarico che hanno svolto precedentemente. Nel caso è possibile ritirare tutte le carte per creare il vecchio incarico, come stabilire con una carta se il precedente lavoro è stato un successo ♥♦ o un fallimento ♣♠ e se la loro reputazione è cambiata Tab.B1bis. Chi ha sporto denuncia non sa quello che dice, non ha un tornaconto personale.

♣♠=nessuna modifica al finale

Ruota della fortuna: all'arrivo dei pg, saranno accolti da esultanze, idolatria e quasi come dei salvatori, ma questo modificherà la reputazione di loro sulla carte. però che finché i personaggi asseconderanno le aspettative del settore la loro reputazione sarà aumentata. Ma nel caso opposto scenderà di botto.

Aggiunte per creare la sessione: Nel settore GV-15 Livello -7 dopo l'ultimo intervento dei pg le cose sono molto peggiorate, zar ha smesso di mandare munizioni e rifornimenti agli nkvd (che sono 3 o 4) e la loro paranoia è cresciuta.

Quando questi vedono ritornare i nostri personaggi prima li accoglieranno a braccia aperte pensando che siano venuti a rifornirli di tutto quanto, e poi saputo del problema inesistente, asseconderanno l'idea del finto problema, e convinti che una vecchia richiesta sia stata riemessa da ZAR, coglieranno l'occasione per rapinare i personaggi di tutto quello che hanno e forse addirittura per sostituirsi a loro, convinti che la presenza nel settore non verrà realmente segnata.