



PERSOPAGGI PER L'AVVENTURA

FRATELLO CARLO DA PADOVA

TEMPLARE ERRANTE

PROFILO

Sei un Templare Errante molto giovane (hai diciannove anni) e sei stato inviato a servire l'Ordine viaggiando tra le Rocche del sud del Sanctum Imperium.

Sei una persona devota e ligia al dovere, parimenti pretendi che gli altri lo siano. Altri Fratelli ti definiscono rigido, ma tu sai che l'unico modo per servire la Chiesa e seguire i comandamenti di Dio è attenersi a essi scrupolosamente.

Che gli altri pensino quel che vogliono. Non hai mai contraddetto un ordine, ma non sei uno sprovveduto (o almeno tu pensi di non esserlo): hai sempre gli occhi aperti per poter capire bene chi segue la retta via e chi no.

Tarocco Dominante: Il Giudizio

GIULIA MAPPELLI

DETTA "GIULIETTA", CACCIATRICE DI MORTI

PROFILO

Sei una mosca bianca: sei cattolica, ma al contempo (in segreto) pensi che il comunismo avrebbe giovato al Sanctum Imperium.

Hai ventisei anni e da ragazzina sei stata una staffetta partigiana in un Gap (Gruppo di Azione Patriottica) legato al Partito Comunista Italiano.

Nella tua mente la Chiesa e il comunismo sono più o meno la stessa cosa (certo, il comunismo è ateo, ma questo è un errore che gli perdoni).

Hai imparato con difficoltà a tenere la bocca chiusa, perché sai che le tue idee potrebbero farti passare molti guai, anche se qualche volta, tra gente fidata, due chiacchiere sul tuo concetto di paese ideale ti scappano.

Grazie alla tua enorme fede e al tuo desiderio di aiutare i poveri sei stata presa a ben volere da Fratello Gionata da Livorno, della Rocca di Potenza, che non manca di trovarti lavoro.

Porti sempre con te, in bella vista, un crocifisso e una medaglietta con l'immagine della Madonna. Sei abile nel parlare, amichevole e fai amicizia molto facilmente.

Tarocco Dominante: Il Sole

Cosa ne pensi di Ildobrando: un caro amico e il mio compagno di "caccia". La persona più buona che io conosca: affidabile al cento per cento!

ILDORANDO TIPELLI

DETTO "BRANDO", CACCIATORE DI MORTI

PROFILO

Sei un uomo di trentacinque anni, mite e gentile, un po' impacciato nei rapporti sociali. Sei finito a fare il Cacciatore di Morti per puro caso: sei stato l'unico a prendere in mano una pala per difendere un tuo compaesano dall'attacco di un Morto e da allora il paese da cui vieni ha deciso che dei Morti te ne saresti occupato tu. Hai fatto la trafila per ottenere il Foglio di Via e hai trovato una ottima compagna di lavoro, Giulietta Mannelli. Sei un cattolico, ma più della fede ti interessa il benessere delle persone. Sei un tipo taciturno, ma bonario e amichevole.

Odi le prepotenze e chiunque faccia del male agli indifesi. Grazie a Giulietta sei diventato amico di molti Templari, i quali sono sempre disposti a pagare due Cacciatori di Morti tranquilli, affidabili e amici della Chiesa, come tu e Giulietta siete.

Tarocco Dominante: La Giustizia

Cosa ne pensi di Giulietta: come farei senza di lei? Ci sa fare con le persone, io invece sono proprio impacciato. In segreto provo qualcosa di più di amicizia, ma evito di espormi per non rovinare tutto.

FIDELMA COZZOLINO

EXCUBITOR DI SAN SEBASTIANO IN COLLE

PROFILO

Sei una donna massiccia, hai due figli piccoli, hai sempre pensato che diventare una Excubitor ti avrebbe protetta, dopotutto ora hai delle armi con te!

Tanto nel paese c'era sempre una coppia di Cacciatori di Morti (Flavio e Pinuccia, due bravissime persone) a pensare a sistemare i Morti che si vedevano in giro, quindi il tuo lavoro è pari a zero.

Ora però dei nuovi Cacciatori di Morti hanno mandato via i vecchi e spadroneggiano nei dintorni. Tu sei terrorizzata e vorresti solo startene in casa con tuo marito e i tuoi figli, ma il Padre Semplice, Don Ignazio, dice che devi fare il tuo lavoro.

Sei una donna pigra e con poca voglia di combattere, ma gli ordini sono ordini e non si discutono. Sai che in passato nel paese c'è stata l'Inquisizione, ma tu non ne sai niente: sei venuta ad abitare a San Sebastiano in Colle da poco con tuo marito per scappare dal paesino dove vivevi, comandato da una famiglia di delinquenti che spadroneggiava, e ora ti trovi qui in una situazione simile: mannaggia!

Tarocco Dominante: La Torre

Cosa ne pensi di Don Ignazio: pignolo e rompiscatole, però da quando sono una Excubitor mi passa sempre un po' di soldi per campare meglio, quindi alla fine è una brava persona.

Cosa ne pensi di Don Savino: un ciccione pazzo, antipatico e secondo me non ci sta con la testa. Meglio starne alla larga, ma lo tratto sempre con educazione.

Cosa ne pensi dei nuovi Cacciatori di Morti arrivati in paese: ho provato a farli desistere dallo spadroneggiare qui intorno (ma solo perché Don Ignazio me l'ha ordinato), per poco non pestano anche me. In compenso hanno picchiato il Portavoce che infatti se l'è data a gambe dal paese! Mi hanno chiamata con un sacco di brutti nomi. A me fanno paura. Spero che il Templare partito per Potenza, Fratello Paolo, torni presto e li scacci.

EXCUBITOR DI SAN SEBASTIANO IN COLLE

PROFILO

Sei un ragazzo di diciassette anni, ma sei abbastanza muscoloso da essere stato scelto per fare l'Excubitor, dopotutto hai imparato a usare le armi quanto basta e San Sebastiano in Colle è sempre stato un luogo con pochi Morti e pochi problemi.

Sai che quando eri piccolo è arrivata l'Inquisizione e ha bruciato alcune donne del posto, ma non ne sai molto di più.

Hai sentito dire che dopo quel fatto hanno dovuto chiamare un nuovo Padre Semplice e un nuovo Padre Castigatore perché la gente del posto aveva in odio quelli vecchi che avevano chiamato l'Inquisizione.

Quello che sai ora è che dei Cacciatori di Morti mai visti prima sono venuti in paese alcune volte negli ultimi mesi, non si sa bene per quale motivo.

In compenso hanno picchiato sia il Portavoce (che è fuggito) che il Probus Vir e hanno minacciato varie persone.

Tu sei inquietato da questa situazione, perché tutti si aspettano che tu faccia qualcosa, ma non hai idea di come arginare la prepotenza di questi uomini armati.

Per ora stai con la tua famiglia, che ti ha consigliato di evitare di fare bravate col rischio di finire pestato a morte.

Se Don Ignazio, il Padre Semplice del paese, ti ordinerà di fare qualcosa dovrai seguire gli ordini, ma in cuor tuo speri che i Cacciatori di Morti se ne vadano e basta.

Tarocco Dominante: La Luna

Cosa ne pensi di Don Ignazio: un prete pignolo, ma mi passa un po' di soldi per il ruolo di Excubitor, che è una cosa positiva. Non ti saresti aspettato che in pochi mesi avresti amaramente rimpianto di non essere rimasto un normale cittadino.

Cosa ne pensi di Don Savino: sembra una persona seria, che odia il peccato. È sempre molto arrabbiato e fa dei sermoni che fanno molta paura.

Cosa ne pensi dei nuovi Cacciatori di Morti arrivati in paese: maledetti prepotenti, hanno mandato via i due Cacciatori di Morti che vivevano qui intorno e ora spadroneggiano. Purtroppo ho paura di loro, visto che chi si oppone viene picchiato. Accidenti a mio padre che mi ha spinto a fare l'Excubitor per quei due soldi in più che danno. "Vedrai, saranno soldi facili, dopotutto il lavoro duro lo fanno già Flavio e Pinuccia, i due Cacciatori di Morti" diceva... come no.



Nome del personaggio *Fratello Carlo da Padova*
 Tarocco Dominante *Il Giudizio*
 Tarocco del Passato *Il Mondo*
 Professione *Templare Errante* Età 19

Pregi e Difetti
Comportamento Educatore *Astenio*

CARATTERISTICHE

Intuito 3 	Aspetto 4 	Coordinazione 5 	Aff. Occulta 3
Memoria 3 	Comando 6 	Des. Manuale 4 	Dist. dalla Morte 14
Percezione 6 	Creatività 5 	Forza Fisica 4 	Eq. Mantale 4
Volontà 3 	Socievolezza 3 	Mira 5 	Karma 4

V/S	ABILITA'	GRADO	Caratt. più usata	Counter Fallimenti
	Arrampicarsi	+0	+Coo 5	○○○○○○○○
	Ascoltare	+0	+Per 6	○○○○○○○○
	Correre	+2	+Coo 7	○○○○○○○○
	Guidare (4 Ruote)	+0	+Per 6	●●●●○○○○
S	Intrufolarsi	$\frac{1}{2}$	+Coo 2	○○○○○○○○
S	Lanciare	$\frac{1}{2}$	+Mir 2	○○○○○○○○
S	Leggere e scrivere	+0	+Mem 3	○○○○○○○○
	Lingua Latino	+I	+Mem 4	●●●●○○○○
S	Mercanteggiare	$\frac{1}{2}$	+Soc 1	○○○○○○○○
	Nuotare	+0	+Coo 5	○○○○○○○○
	Orientamento	+I	+Per 7	●●●●○○○○
	Osservare	+I	+Per 7	○○○○○○○○
	Perquisire	+0	+Per 6	○○○○○○○○
S	Persuadere	+0	+Soc 3	○○○○○○○○
	Rissa	+0	+Coo 5	○○○○○○○○
	Seguire tracce	+0	+Per 6	○○○○○○○○
V	Uso (Spada)	+3	+Coo 8	●●●●○○○○
S	Addestrare Cavallo	+0	+Int 3	○○○○○○○○
	Teologia	+I	+Mem 4	○○○○○○○○
	Cavalcare	+I	+Coo 6	●●●●○○○○
				○○○○○○○○
				○○○○○○○○
				○○○○○○○○
				○○○○○○○○
				○○○○○○○○
				○○○○○○○○
				○○○○○○○○
				○○○○○○○○
				○○○○○○○○
				○○○○○○○○
				○○○○○○○○
				○○○○○○○○

RISOLUZIONE (Per+Vol+Coo+Kar) 17

VITALITÀ MASSIMA 8 **MORTE A** -4

⑩ ⑨ ⑧ ⑦ ⑥ ⑤ ④ ③ ② ① ⑩ ① ② ③ ④ ⑤ ⑥ ⑦ ⑧ ⑨ ⑩

Asfissia	Fame	Malattia	Fatica
----------	------	----------	--------

ORE DI MARCIA 4
MALUS ALLE AZIONI _____

NOTE SULLE FERITE

EQUIPAGGIAMENTO, ARMI E ARMATURE
Gavetta, Borraccia, Zaino, cibo per 7 giorni, Spada I+1, Cotta di Maglia (PP4-Ventre, Torace)

DISTURBI MENTALI

Lieve (Equ. 3) _____

Lieve (Equ. 2) _____

Grave (Equ. 1) _____

DONI



PUNTI AVANZAMENTO



Nome del personaggio *Giulia Mannelli*
 Tarocco Dominante *Il Sole*
 Tarocco del Passato *L'Appeso*
 Professione *Cacciatrice di Morti* Età 26

Pregi e Difetti
Simpatica *Idealista*
Partito Minoritario

CARATTERISTICHE

Intuito 3 Memoria 4 Percezione 3 Volontà 4 	Aspetto 4 Comando 3 Creatività 3 Socievolezza 7 	Coordinazione 4 Des. Manuale 3 Forza Fisica 4 Mira 4 	Aff. Occulta 3 Dist. dalla Morte 16 Eq. Mantale 5 Karma 7 
--	---	---	---

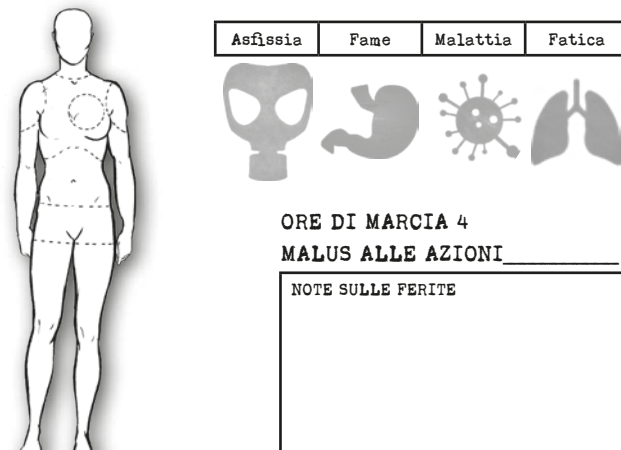
V/S	ABILITA'	GRADO	Caratt. più usata	Counter Fallimenti
	Arrampicarsi	+0	+Coo 4	oooooooo
S	Ascoltare	+0	+Per 3	oooooooo
	Correre	+0	+Coo 4	oooooooo
S	Guidare(4 ruote)	+0	+Per 3	oooooooo
	Intrufolarsi	+0	+Coo 4	●●●●oooo
S	Lanciare	½	+Mir 2	oooooooo
	Leggere e scrivere	+0	+Mem 4	oooooooo
S	Lingua (Latino)	½	+Mem 2	oooooooo
S	Mercanteggiare	½	+Soc 3	oooooooo
S	Nuotare	½	+Coo 2	oooooooo
S	Orientamento	+0	+Per 3	oooooooo
S	Osservare	+0	+Per 3	oooooooo
S	Perquisire	+0	+Per 3	oooooooo
V	Persuadere	+I	+Soc 8	oooooooo
	Rissa	+2	+Coo 6	oooooooo
S	Seguire tracce	½	+Per 1	oooooooo
	Uso (ascia)	+2	+Coo 5	●●●●oooo
	Falsificazione	+0	+Mem 4	oooooooo
	Armi da Fuoco	+I	+Mem 5	oooooooo
S	Cacciare	+0	+Int 3	oooooooo
	Cavalcare	+I	+Coo 5	oooooooo
	Pronto Soccorso	+I	+Mem 5	oooooooo
	Uso (fucile)	+2	+Mir 6	oooooooo
				oooooooo
				oooooooo
				oooooooo
				oooooooo
				oooooooo
				oooooooo

RISOLUZIONE (Per+Vol+Coo+Kar) **18**

VITALITÀ MASSIMA 3 **MORTE A** -4

10 9 8 7 6 5 4 3 2 1 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10

Asfissia	Fame	Malattia	Fatica
----------	------	----------	--------



ORE DI MARCIA 4
 MALUS ALLE AZIONI _____

NOTE SULLE FERITE

EQUIPAGGIAMENTO, ARMI E ARMATURE

Borraccia M 31 feld Fiasche, Scure da Pompieri I+2, Doppietta (12 colpi) orologio, Kit del Pronto Soccorso, razioni per 7 giorni, Foglio di Via

DISTURBI MENTALI

Lieve (Equ. 3) _____
 Lieve (Equ. 2) _____
 Grave (Equ. 1) _____

DONI

PUNTI AVANZAMENTO



Nome del personaggio *Ildobrando Tinelli*
 Tarocco Dominante *La Giustizia*
 Tarocco del Passato *Il Sole*
 Professione *Cacciatore di Morti* Età 35

Pregi e Difetti
Buona Reputazione *Innamorato*

CARATTERISTICHE

Intuito 4 Memoria 4 Percezione 2 Volontà 3	Aspetto 4 Comando 2 Creatività 3 Socievolezza 5	Coordinazione 5 Des. Manuale 4 Forza Fisica 5 Mira 7	Aff. Occulta 2 Dist. dalla Morte I4 Eq. Mantale 4 Karma 4
---	--	---	--

V/S	ABILITA'	GRADO	Caratt. più usata	Counter Fallimenti
	Arrampicarsi	+I	+Coo 6	oooooooo
S	Ascoltare	½	+Per 1	oooooooo
	Correre	+0	+Coo 5	oooooooo
S	Guidare (4 ruote)	+0	+Per 2	oooooooo
S	Intrufolarsi	½	+Coo 2	oooooooo
	Lanciare	+0	+Mir 7	oooooooo
	Leggere e scrivere	+0	+Mem 4	oooooooo
S	Lingua Latino	½	+Mem 2	oooooooo
	Mercanteggiare	+0	+Soc 5	oooooooo
	Nuotare	+0	+Coo 5	oooooooo
S	Orientamento	½	+Per 1	oooooooo
S	Osservare	½	+Per 1	oooooooo
S	Perquisire	+0	+Per 2	oooooooo
S	Persuadere	½	+Soc 2	oooooooo
	Rissa	+0	+Coo 5	oooooooo
S	Seguire tracce	½	+Per 1	oooooooo
V	Uso (Ascia)	+3	+Coo 8	●●●●○○
	Cacciare	+0	+Int 4	oooooooo
	Cavalcare	+I	+Coo 6	oooooooo
	Armi da Fuoco	+I	+Mem 5	oooooooo
	Agronomia	+0	+Mem 4	oooooooo
	Addestrare cavallo	+0	+Int 4	oooooooo
	Pronto Soccorso	+I	+Mem 5	oooooooo
V	Uso (Fucile)	+3	+Mir 10	oooooooo
				oooooooo
				oooooooo
				oooooooo
				oooooooo

RISOLUZIONE (Per+Vol+Coo+Kar) **14**

VITALITÀ MASSIMA **8** **MORTE A** **-5**

10 9 8 7 6 5 4 3 2 1 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10

Asfissia Fame Malattia Fatica

ORE DI MARCIA 5
MALUS ALLE AZIONI _____

NOTE SULLE FERITE

EQUIPAGGIAMENTO, ARMI E ARMATURE
Gavetta, Borraccia, Tronchesi, Ascia da pompiere, Carcano (20 colpi), binocolo, Zaino, Foglio di Via

DISTURBI MENTALI

Lieve (Equ. 3) _____
 Lieve (Equ. 2) _____
 Grave (Equ. 1) _____

DONI

PUNTI AVANZAMENTO _____



Nome del personaggio *Giosuè Saltafiero*
 Tarocco Dominante *La Luna*
 Tarocco del Passato *nessuno*
 Professione *Excubitor* Età 17

Pregi e Difetti

CARATTERISTICHE

Intuito 3 Memoria 3 Percezione 6 Volontà 5	Aspetto 4 Comando 4 Creatività 5 Socievolezza 5	Coordinazione 4 Des. Manuale 3 Forza Fisica 5 Mira 3	Aff. Occulta 2 Dist. dalla Morte I4 Eq. Mantale 5 Karma 4
---	--	---	--

V/S	ABILITA'	GRADO	Caratt. più usata	Counter Fallimenti
	Arrampicarsi	+0	+Coo 4	oooooooo
	Ascoltare	+0	+Per 6	oooooooo
	Correre	+0	+Coo 4	oooooooo
S	Guidare (4 ruote)	½	+Per 3	oooooooo
	Intrufolarsi	+0	+Coo 4	●●●●oooo
S	Lanciare	+0	+Mir 3	oooooooo
S	Leggere e scrivere	½	+Mem I	oooooooo
S	Lingua latino	½	+Mem I	oooooooo
S	Mercanteggiare	½	+Soc 2	oooooooo
	Nuotare	+0	+Coo 4	oooooooo
S	Orientamento	½	+Per 3	oooooooo
	Osservare	+I	+Per 7	●●●●oooo
V	Perquisire	+2	+Per 8	●●●●oooo
S	Persuadere	½	+Soc 2	oooooooo
	Rissa	+0	+Coo 4	oooooooo
	Seguire tracce	+0	+Per 6	oooooooo
	Uso (Ascia)	+2	+Coo 6	oooooooo
S	Legge	+0	+Mem 3	oooooooo
	Interrogare	+0	+Com 4	oooooooo
S	Uso (fucile)	+0	+Mir 3	oooooooo
				oooooooo
				oooooooo
				oooooooo
				oooooooo
				oooooooo
				oooooooo
				oooooooo
				oooooooo

RISOLUZIONE (Per+Vol+Coo+Kar) 19

VITALITÀ MASSIMA 3 **MORTE A** -5

10 9 8 7 6 5 4 3 2 1 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10

Asfissia
Fame
Malattia
Fatica

ORE DI MARCIA 5

MALUS ALLE AZIONI _____

NOTE SULLE FERITE

EQUIPAGGIAMENTO, ARMI E ARMATURE

Accetta T+1, Carcano (10 colpi)

DISTURBI MENTALI

Lieve (Equ. 3) _____

Lieve (Equ. 2) _____

Grave (Equ. 1) _____

DONI

PUNTI AVANZAMENTO



Nome del personaggio *Fidelma Cozzolino*
 Tarocco Dominante *La Torre*
 Tarocco del Passato *Il Sole*
 Professione *Excubitor* Età 34

Pregi e Difetti	
<i>Orologio Biologico</i>	<i>Grassa</i>

CARATTERISTICHE

Intuito 4 Memoria 5 Percezione 5 Volontà 2	Aspetto 3 Comando 3 Creatività 4 Socievolezza 4	Coordinazione 3 Des. Manuale 5 Forza Fisica 5 Mira 5	Aff. Occulta 3 Dist. dalla Morte 15 Eq. Mantale 4 Karma 3
---	--	---	--

V/S	ABILITA'	GRADO	Caratt. più usata	Counter Fallimenti
	Arrampicarsi	+0	+Coo 3	○○○○○○○○
	Ascoltare	+1	+Per 6	○○○○○○○○
	Correre	½	+Coo 1	○○○○○○○○
	Guidare (4 ruote)	½	+Per 2	○○○○○○○○
	Intrufolarsi	+2	+Coo 5	●●●●○○
	Lanciare	½	+Mir 2	○○○○○○○○
	Leggere e scrivere	½	+Mem 2	○○○○○○○○
	Lingua inglese	½	+Mem 2	○○○○○○○○
	Mercanteggiare	½	+Soc 2	○○○○○○○○
	Nuotare	+0	+Coo 3	○○○○○○○○
	Orientamento	+0	+Per 5	○○○○○○○○
	Osservare	+3	+Per 8	●●●●○○
	Perquisire	+0	+Per 5	●●●●○○
	Persuadere	½	+Soc 2	○○○○○○○○
	Rissa	+0	+Coo 3	○○○○○○○○
	Seguire tracce	+2	+Per 7	○○○○○○○○
	Uso (fucile)	+0	+Mir 5	○○○○○○○○
	Uso (ascia)	+2	+Coo 5	○○○○○○○○
	Legge	+0	+Mem 5	○○○○○○○○
	Interrogare	+0	+Com 3	○○○○○○○○
	Addestrare pecora	+0	+Int 4	○○○○○○○○
	Agronomia	+0	+Mem 5	○○○○○○○○
				○○○○○○○○
				○○○○○○○○
				○○○○○○○○
				○○○○○○○○
				○○○○○○○○
				○○○○○○○○
				○○○○○○○○
				○○○○○○○○
				○○○○○○○○

RISOLUZIONE (Per+Vol+Coo+Kar) 14

VITALITÀ MASSIMA 8 MORTE A -5

10 9 8 7 6 5 4 3 2 1 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10

Asfissia	Fame	Malattia	Fatica
----------	------	----------	--------

ORE DI MARCIA 5
 MALUS ALLE AZIONI _____

NOTE SULLE FERITE

EQUIPAGGIAMENTO, ARMI E ARMATURE
Accetta T+1, Mauser 98K (8 proiettili)

DISTURBI MENTALI

Lieve (Equ. 3) _____

Lieve (Equ. 2) _____

Grave (Equ. 1) _____

DONI

PUNTI AVANZAMENTO